

DAFTAR PUSTAKA

Buku :

Apriyani, R. (2022). *Hubungan Self Estem Dengan Kesepian Pada Remaja Yayasan Penyantunan Yatim Piatu Aceh Sepakat Medan* (Doctoral dissertation, Universitas Medan Area).

Apsaryanthi, N. L. K., & Lestari, M. D. (2017). Perbedaan tingkat psychological well-being pada ibu rumah tangga dengan ibu bekerja di Kabupaten Gianyar. *Jurnal Psikologi Udayana*, 4(1), 110-118.

Arifrahara, Prabawa, et all.(2023). Menciptakan Customer Value Melalui Digital Experience pada Hotel Lingian

Aryastami, N. K., & Tarigan, I. (2017). Kajian kebijakan dan penanggulangan masalah gizi stunting di Indonesia. *Buletin Penelitian Kesehatan*, 45(4), 233-240.1 mei

Bhakti, F. K., Ahmad, I., & Adrian, Q. J. (2022). PERANCANGAN USER EXPERIENCE APLIKASI PESAN ANTAR DALAM KOTA MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING (STUDI KASUS: KOTA BANDAR LAMPUNG). *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi*, 3(2).

Fatricia, W., & Sultan, M. A. (2019). Implementasi Bisnis Model Kanvas dalam Perancangan Manajemen Bisnis Aplikasi JASKOST. *Jurnal Ilmu Manajemen dan Bisnis*, 10(1).

Handani, S. W., Suyanto, M., & Sofyan, A. F. (2016). Penerapan konsep gamifikasi pada e-learning untuk pembelajaran animasi 3 dimensi. *Telematika*, 9(1).

Kusnadi. (2018). Dasar Desain Grafis. Tasikmalaya: Edu Publisher.

Nugraheni, S. A., & Rahfiluddin, M. Z. (2019). Pengaruh Pendidikan Gizi Terhadap Pengetahuan Dan Praktik Ibu Dalam Pemberian Makan Balita Gizi Kurang (Studi Pada Ibu Balita Usia 12-36 Bulan Di Wilayah Kerja Puskesmas Bergas Kabupaten Semarang). *Jurnal Kesehatan Masyarakat (Undip)*, 7(4), 156-165.

Novianto, A. R., & Rani, S. (2022). Pengembangan Desain UI/UX Aplikasi Learning Management System dengan Pendekatan User Centered Design. *Jurnal Sains, Nalar, dan Aplikasi Teknologi Informasi*, 2(1).

Novica, D. R., & Hidayat, I. K. (2019). Kajian visual desain karakter pada maskot Kota Malang. *JADECS (Journal of Art, Design, Art Education & Cultural Studies)*, 3(2), 52-58.

Pratama, M. A. D., Ramadhan, Y. R., & Hermanto, T. I. (2022). Rancangan UI/UX Design Aplikasi Pembelajaran Bahasa Jepang Pada Sekolah Menengah Atas Menggunakan Metode Design Thinking. *JURIKOM (Jurnal Riset Komputer)*, 9(4), 980-987.

Priyanti, Somantri dan Sudarti. 2014. Bimbingan Guru terhadap Orang Tua dalam Pemberian Gizi Kepada Anak Taman Kanak-Kanak Negeri Pembina Pontianak Barat. unmuhpnk. 143

Putra, R. W. (2021). *Pengantar desain komunikasi visual dalam penerapan*. Penerbit Andi. Buku

Rahmi, P. (2019). Peran nutrisi bagi tumbuh dan kembang anak usia dini. *Jurnal Pendidikan Anak Bunayya*, 5(1), 1-13.

Razi, Mutiaz, dan Setiawan. 2018. Penerapan Metode Design Thinking Pada Model Perancangan Ui/Ux Aplikasi Penanganan Laporan Kehilangan dan Temuan Barang Tercecer. Demandia. 75-92

Rizky, Santoso. 2018. Faktor Pendorong Ibu menjadi K3L UNPAD. *Jurnal.unpad*. 158-164

Setiawan, E. I., Prakoso, H. K. B., Gunawan, T. P., Setyati, E., & Santoso, J. (2021). Aplikasi Mobile Untuk Memantau Body Mass Index Dengan Metodologi Scrum. *Teknika*, 10(3), 242-250.

Shania, D. A., Rahman, Y., & Lukito, W. (2022). PERANCANGAN ULANG UI/UX PADA WEBSITE INDONESIA DESIGN DEVELOPMENT CENTER. *eProceedings of Art & Design*, 9(5).

Soewardikoen, Didit Widiatmoko. 2019. Metodologi Penelitian Desain Komunikasi Visual. Yogyakarta: PT. Kanisius.

Sriatmi, A., Suwitra, S., Shaluhiyah, Z., & Nugraheni, S. A. (2019). Factors Of Need For Antenatal Care and its Relation to Mother's Participation in Antenatal Education; Study in Semarang City, Indonesia.

Swasty, Wirania. 2017. Serba Serbi Warna. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.

Triantoro, T., Fadilla, A. N., & Komariah, S. H. (2020). Perancangan Aplikasi Sebagai Media Informasi Rinjani Lombok Geopark. *eProceedings of Art & Design*, 7(1).

Valentino. 2019. TEMATIK – Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi. Pengantar Tipografi. Plb. 157

Wahono, A. P. H. (2017). *TA: Analisis Penggunaan Website Citihub Hotel dengan Menggunakan Usability Testing* (Doctoral dissertation, Institut Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya).

Internet :

Hukor.kemkes.go.id. 2014. PMK No. 41 ttg Pedoman Gizi Seimbang Diakses pada https://repositori.kemdikbud.go.id/21024/1/Pesan-Gizi-Seimbang-pada-Buku-Ajar_Publish-Web.pdf

Adminpico. 2017. 8 Fitur yang Harus Dimiliki Tiap Aplikasi Ponsel. Diakses pada <https://picodio.com/8-fitur-yang-harus-dimiliki-tiap-aplikasi-ponsel/>

Dr. Makarim, Fadhli Rizal “Makanan dan Nutrisi Anak” halodoc.com, 2022, www.halodoc.com/kesehatan/makanan-dan-nutrisi-anak