

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii	
LEMBAR PERNYATAAN	iii	
KATA PENGANTAR	iv	
ABSTRAK	vi	
<i>ABSTRACT</i>	vii	
BAB I	1	
PENDAHULUAN	1	
1.1 Latar Belakang	1	
1.2 Permasalahan	4	
1.3 Batasan Masalah	5	
1.4 Tujuan Penelitian	6	
1.5 Metode penelitian	6	
1.7 Kerangka Penelitian	1.8 Pembabakan	8
BAB II	10	
LANDASAN TEORI	10	
2.1 Identitas Visual	10	
2.2 Desain Komunikasi Visual	14	
2.3 <i>Graphic Standart Manual (GSM)</i>	16	
2.4 <i>Layout</i>	16	
2.5 <i>Destination Branding</i>	17	
2.6 Ilustrasi	17	
2.7 Perancangan	18	
2.8 Pariwisata	18	
BAB III	22	
DATA DAN ANALISIS MASALAH	22	
3.1 Data Pemberi Proyek	22	
3.2 Data Produk	24	
3.2.1 Jam Operasional	24	
3.2.4 Tradisi Nyadran	30	
3.2.5 Pawai 1000 Tenong	31	
3.2.6 Gebyar Budaya	31	
3.3 Data Khalayak Sasaran	32	

3.4 Data Proyek Sejenis	33
3.5 Hasil pengolahan Data	37
3.5.1 Observasi.....	37
3.5.2 Wawancara.....	38
3.6 Analisis	46
BAB IV	54
KONSEP PERANCANGAN	54
4.1 Konsep Pesan	54
4.2 Konsep Kreatif	54
4.3 Konsep Media.....	55
4.4 Konsep Visual	57
4.5 Konsep Komunikasi	60
4.6 Hasil Perancangan	62
BAB V.....	70
KESIMPULAN DAN SARAN.....	70
5.1 Kesimpulan	70
5.2 Saran.....	71
DAFTAR PUSTAKA	72