

ABSTRAK

Kesejahteraan satwa merupakan hak yang seharusnya dapat didapatkan oleh seluruh satwa yang hidup, namun anjing domestik merupakan salah satu satwa yang sering kali dihiraukan oleh banyak masyarakat umum. Banyak masyarakat yang terkadang tidak menyadari bahwa perbuatan yang dilakukannya menyebabkan pelanggaran dan secara tidak langsung melakukan penyiksaan terhadap satwa anjing. Kejadian penyiksaan hewan dan pelanggaran pelanggaran hak hewan ini terjadi karena minimnya edukasi kepada masyarakat umum mengenai pentingnya kesejahteraan satwa dan kurangnya pengetahuan masyarakat akan pentingnya kesejahteraan satwa ini. Karena hal tersebut dibuatlah penelitian yang akan digunakan untuk membuat rancangan storyboard untuk animasi 2D dengan menggunakan metode penelitian *mix method*. Untuk mendapatkan data penelitian perancang akan melakukan observasi, melakukan wawancara, menyebar kuesioner dan melakukan studi Pustaka. Perancangan ini diharap dapat membantu mengedukasi masyarakat mengenai pentingnya kesejahteraan satwa bagi anjing domestik. Hasil dari perancangan ini adalah sebuah Artbook yang akan memuat storyboard untuk animasi 2D.

kata kunci: anjing domestic, edukasi, kesejahteraan satwa