

DAFTAR PUSTAKA

Sumber Buku

- Anggraini, L., & Nathalia, K. (2021). *Desain Komunikasi Visual: Panduan untuk Pemula* (I. Fibrianti, Ed.). PENERBIT NUANSA CENDIKIA.
- Rustan, S. (2008). *Layout Dasar dan Penerapannya*. Penerbit PT Gramedia Pustaka Utama.
- Sihombing, D. (2015). *Tipografi dalam desain grafis* (PT Gramedia Pustak Utama, Ed.).
- Soewardikoen, D. W. (2021). *Metodologi Penelitian Desain Komunikasi Visual – Edisi Revisi* (B. Anangga & F. Maharani, Eds.). PENERBIT PT KANISISIUS.
- Tondreau, B. (2009). *Layout Essentials 100 DESIGN PRINCIPLES FOR USING GRIDS*. Rockport Publishers.

Sumber Jurnal

- Anggraini, L., & Nathalia, K. (2021). *Desain Komunikasi Visual: Panduan untuk Pemula* (I. Fibrianti, Ed.). PENERBIT NUANSA CENDIKIA.
- Arianty Nel, & Andira Ari. (2021). Pengaruh Brand Image dan Brand Awareness Terhadap Keputusan Pembelian . *Jurnal Ilmiah Magister Manajemen* , 4. <https://jurnal.umsu.ac.id/index.php/MANEGGIO/article/view/6766/5413>
- Bukhori, M. H. Al, Bastari, R. P., & Razi, A. A. (2023). PERANCANGAN USER INTERFACE WEBSITE INTERAKTIF SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN TENTANG PLAGIARISME VISUAL. *E-Proceeding of Art & Design* , 10.
- Christoper, E. V., Rahman, Y., & Prajana, A. M. (2021). MEDIA INFORMASI PEDOMAN GIZI BAIK UNTUK ANAK USIA BALITA BERBASIS APLIKASI SMARTPHONE. *Journal Of Informatic Pelita Nusantara*.
- Deliany, N., Hidayat, A., & Nurhayati, Y. (2019). Penerapan Multimedia Interaktif untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep IPA Peserta Didik di Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran*.
- Faizal, M., Abdillah, M. F., Sari, D. A., Setiadi, W., Octavia, D., Suhendari, W., & Soewardikoen, D. W. (2018). PENGGUNAAN WEBSITEPORTAL BERITA SEBAGAIMEDIA INFORMASI UNTUK MAHASISWA. *JURNAL BAHASARUPA*.
- Fernandya, R. A. S. S., Hidayat, S., & Resmadi, I. (2021). PERANCANGAN MEDIA INFORMASI UNTUK MENGATASI INSECURE PADA PEREMPUAN DEWASA AWAL. *E-Proceeding of Art & Design*, 8.

- Haidar, A., Rio, A., & Gradana, G. (2015). Fiqh basic design applications as a medium of education for elementary school children in the city of Bandung. *E-Proceeding of Art & Design*, 486.
- Hamdandi Muhammad, Chandra Riki, Bachtiar Frans, Lais Nathacia, Apriyanti Dwi, Sastika, & Pribadi Muhammad Rizky. (2022). *Perancangan UI/UX Pada Aplikasi Bapakkost Dengan Metode Design Thinking*.
<https://jurnal.mdp.ac.id/index.php/msc/article/view/1786/566>
- Hasugian, P. S. (2018). PERANCANGAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA PROMOSI DAN INFORMASI. *Journal Of Informatic Pelita Nusantara*.
- Janitra, F., S, A. A., & Kartaatmadja, H. (2019). *Perancangan Buku Ilustrasi Mitigasi Gempa untuk Anak Usia 7-12 Tahun*.
- Jasmine Aisyah Maharani, & Loen Redito Benaya. (2020). Penggunaan Video Company Profile Sebagai Sarana Informasi Dan Meningkatkan Promosi Pada PT Avoir Industry. *JTIM : Jurnal Teknologi Informasi Dan Multimedia*, 2, 125–132. <https://journal.sekawan-org.id/index.php/jtim/article/view/100/72>
- Kusrianto, A. (2009). *Pengantar desain komunikasi visual* (R. W. Rosari, Ed.).
- PRIHATMOKO, S. (2022). 12 Jenis Ilustrasi Khusus. *Universitas Stekom*.
- Razi, A. A., Mutiaz, I. R., & Setiawan, P. (2018). PENERAPAN METODE DESIGN THINKING PADA MODEL PERANCANGAN UI/UX APLIKASI PENANGANAN LAPORAN KEHILANGAN DAN TEMUAN BARANG TERCECER. *Jurnal Desain Komunikasi Visual, Manajemen Desain Dan Periklanan*, 03.
- Rustan, S. (2008). *Layout Dasar dan Penerapannya*. Penerbit PT Gramedia Pustaka Utama.
- Sihombing, D. (2015). *Tipografi dalam desain grafis* (PT Gramedia Pustak Utama, Ed.).
- Soewardikoen, D. W. (2021). *Metodologi Penelitian Desain Komunikasi Visual – Edisi Revisi* (B. Anangga & F. Maharani, Eds.). PENERBIT PT KANISISIUS.
- Sumarlin, R., Mario, M., Anggraini, D. N., & Hidayat, D. (2022). REVIEW DAN ANALISIS MULTIMEDIA LEARNING BERBASIS CERITA RAKYAT SUNDA MELALUI MOBILE APPS. *Jurnal Demandia*, 07.
- Tondreau, B. (2009). *Layout Essentials 100 DESIGN PRINCIPLES FOR USING GRIDS*. Rockport Publishers.
- Valentino, D. E., & Hardiansyah, M. J. (2020). PERANCANGAN VIDEO COMPANY PROFILE PADA HOTEL DE JAVA BANDUNG. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 7.
- Wardiyanto Amril, Prabawa Bijaksana, & Komariah Siti Hajar. (2019). PERANCANGAN UI/UX APLIKASI MOBILE DONOR DARAH UNTUK PMI KABUPATEN BANDUNG. *E-Proceeding of Art & Design*, 06, 1704.