

**PERANCANGAN DESAIN KARAKTER *GAME* "THE FIST OF
SILAT" SEBAGAI UPAYA MENINGKATKAN
KEPOPULERAN PENCAK SILAT PADA PEMAIN *GAME*
*FIGHTING***

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana
Program Studi Desain Komunikasi Visual

Disusun oleh:

Muhammad Rusydi Halimi Arlinanda

1601190286

Konsentrasi : Multimedia – Game



PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL

FAKULTAS INDUSTRI KREATIF

TELKOM UNIVERSITY

BANDUNG

2023