

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Sistem Kerja Body Tracking	5
Gambar 2.2 Alur Kerja Augmented Reality	6
Gambar 2.3 Alur Pengujian Android Studio	7
Gambar 2.4 Contoh Filter gerakan fitness.....	8
Gambar 2.5 Contoh Full Body Tracking	8
Gambar 3.1 Arsitektur Aplikasi ARFI	13
Gambar 3.2 Use Case Diagram	14
Gambar 3.4 Tampilan pertama membuka project Example-Project-Body-Pose-Detection...	18
Gambar 3.5 Tampilan Hirarki file Tap Print Lens Studio	19
Gambar 3.6 Tampilan Preview pada Lens Studio	19
Gambar 3.7 Tampilan logger ketika mendapatkan koordinat pose.....	20
Gambar 3.8 Tampilan Resource untuk mencari file PoseDatabase	20
Gambar 3.9 Memasukkan Koordinat pose pada file PoseDatabase	20
Gambar 3.10 Tampilan resource folder examples untuk membuka file JumpingJack	21
Gambar 3.11 Tampilan file JumpingJack	21
Gambar 3.12 Tampilan Publish Lens	22
Gambar 3.13 Melengkapi kebutuhan Project untuk Publish Lens	22
Gambar 3.14 Tampilan My Lenses	23
Gambar 3.15 Tampilan Detail Lens.....	23
Gambar 3.16 Tampilan Ketika Filter Berhasil dipublish	24
Gambar 3.17 Tampilan Filter Gerakan yang telah dipublish Tim ARFI.....	24
Gambar 4.1 Struktur Kode Project	26
Gambar 4.2 Perbedaan UI Rancangan dan Implementasi	27
Gambar 4.3 Pemisahan layout deksripsi fitness.....	28
Gambar 4.4 Hasil Inspect Code.....	29
Gambar 4.5 Grafik Tampilan Aplikasi	32
Gambar 4.6 Grafik Performa Aplikasi	33
Gambar 4.7 Grafik respon Fungsionalitas Aplikasi	34