

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Contoh Cara Kerja AR.....	7
Gambar 2. 2 Contoh Kemeja Berbasis AR.....	8
Gambar 2. 3 Pengujian di Android Studio	9
Gambar 2. 4 Contoh Hasil Filter Pakaian Pada Lens Studio.....	10
Gambar 2. 5 Perancangan Objek di Marvelous Designer	11
Gambar 3. 1 Arsitektur Aplikasi Outfitter	18
Gambar 3. 2 Use Case Diagram	19
Gambar 3. 3 Struktur Data Outfitter.....	22
Gambar 3. 4 Tampilan Pertama Ketika Membuat Project Baru Pada Lens Studio.....	23
Gambar 3. 5 Menambahkan Full Body Tracking Pada Camera Lens Studio.....	23
Gambar 3. 6 Tampilan Setelah Menambahkan 3D Full Body Tracking	24
Gambar 3. 7 Menambahkan Empty Mesh Pada 3D Body Tracking.....	24
Gambar 3. 8 Mengubah Nama Empty Mesh	25
Gambar 3. 9 Menambahkan Full Body Mesh	25
Gambar 3. 10 Mengubah Nama Kedua Full Body Mesh.....	26
Gambar 3. 11 Menambahkan Objek Cardigan Bertjorak	26
Gambar 3. 12 Menambahkan Material Body Mesh Occluder.....	27
Gambar 3. 13 Menambahkan Material Knit.....	27
Gambar 3. 14 Menambahkan Material Knit Ke 2	27
Gambar 3. 15 Melakukan Drag And Drop Objek Ke Full Body Mesh Cardigan	28
Gambar 3. 16 Tampilan Inspector Full Body Mesh - Cardigan	28
Gambar 3. 17 Melakukan Drag And Drop Full Body Mesh Dan Material.....	29
Gambar 3. 18 Tampilan Mesh Occluder	29
Gambar 3. 19 Tampilan Material Knit Fabric Sebelum Diubah	30
Gambar 3. 20 Tampilan Material Knit Fabric Sesudah Diubah.....	30
Gambar 3. 21 Melakukan Import Design Cardigan Bertjorak.....	31
Gambar 3. 22 Tampilan Material Knit Fabric 2 Sesudah Diubah.....	32
Gambar 3. 23 Tampilan Akhir Filter Pakaian Yang Telah Dibuat	32
Gambar 3. 24 Tampilan Publish Lens.....	33
Gambar 3. 25 Melengkapi Kebutuhan Project Untuk Publish Lens.....	33
Gambar 3. 26 Tampilan My Lenses.....	34
Gambar 3. 27 Tampilan Detail Lens	35
Gambar 3. 28 Tampilan Ketika Filter Berhasil Dipublish	35
Gambar 3. 29 Tampilan Filter Pakaian Yang Telah Dipublish Tim Outfitter	36
Gambar 4. 1 Struktur Kode Project.....	38
Gambar 4. 2 Perbedaan UI Rancangan dan Implementasi.....	40
Gambar 4. 3 Penambahan Fitur Menambahkan Koleksi Galeri Pakaian	40

Gambar 4. 4 Hasil Inspect Code	41
Gambar 4. 5 Grafik Respon Fungsionalitas Aplikasi	46
Gambar 4. 6 Grafik Respon Performa Aplikasi	47
Gambar 4. 7 Grafik Respon Tampilan Aplikasi.....	48