

## KATA PENGANTAR

Segala puji bagi Allah SWT berkat rahmat dan hidayahNya sehingga laporan tugas akhir yang berjudul “Perancangan *Storyboard* untuk Animasi 2D “MERAKI” mengenai *Creative Block*” dapat selesai tepat waktu. Adapun tujuan penulisan laporan ini merupakan salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana Program Studi Desain Komunikasi Visual di Universitas Telkom.

Dalam kesempatan ini, Penulis mengucapkan terima kasih kepada pihak yang telah membantu penulis untuk menyelesaikan laporan ini, di antaranya:

1. Orang tua dan adik yang telah membantu dengan dukungan dan do’a. Serta memberikan semangat untuk menyelesaikan laporan.
2. Bapak Aris Rahmansyah, S.Sn., M.Ds. selaku Pembimbing 1 yang telah membimbing dan memberi masukan pada penulis dalam pengerjaan Tugas Akhir.
3. Bapak Mario S.Ds., M.Ds selaku Pembimbing 2 yang telah membimbing dan memberi masukan pada penulis dalam pengerjaan Tugas Akhir.
4. Bapak Arief Budiman S.Sn., M.Sn. dan Ibu Tiara Radinska Deanda S.Sn., M.Ds. selaku Penguji 1 dan Penguji 2 yang telah menguji dan memberikan masukan pada penulis.
5. Nakita Khalipty Shauma OK dan Alya Fida Oktavia selaku teman kelompok yang sudah berjuang bersama dalam pengerjaan Tugas Akhir.
6. Pujen, Pita, Rara, Hamzah, Egy, Teamoon, Kyooami, dan Kak Fai selaku teman-teman yang sudah menemani dan menghibur di masa pengerjaan Tugas Akhir.
7. Vanitas dan Wanderer selaku karakter fiksi yang menjadi penyemangat penulis ketika mengerjakan Tugas Akhir.

Terima kasih kepada semua pihak yang sudah terlibat dalam pembuatan tugas akhir ini. Penulis sadar bahwa laporan ini jauh dari kata sempurna, namun penulis juga berharap laporan dan karya tugas akhir ini dapat bermanfaat.

Bandung, 10 Agustus 2023



Salsabil Zharfa Banuaji