

DAFTAR PUSTAKA

Buku

- Creswell, J. W. (2013). *Qualitative inquiry and research design : choosing among five approaches*. California: SAGE Publications.
- Gunawan, BB. (2013). *Nganimasi Bersama Mas Be!*, Jakarta : Elex Media Komputindo
- Scolastici, D. (2013). “*Mobile Game Design Essentials*”. Birmingham: Packt Publishing.
- Solarski, C. (2012). *Drawing Basics and Video Game Art*. New York: Watson-Guption Publication.

Jurnal

- Anggraeni, Feti. (2019). Pengaruh Motivasi Berwirausaha Dan Pemasaran Kewirausahaan Terhadap Keberhasilan Usaha (Studi Kasus Pada Usaha Gerai Makanan Di Pujasera Sukabirus), 2.
- Gibson, E.J. dkk. (1959). MOTION PARALLAX AS A DETERMINANT OF PERCEIVED DEPTH, 40.
- Pamelia, Icha. (2018). Fast Food Consumption Behavior in Adolescent and ITS Impact for Health, 146.
- Prakoso, I. B. dkk. (2012). Hubungan Perilaku Ibu Dalam Memenuhi Kebutuhan Gizi Dan Tingkat Konsumsi Energi Dengan Status Gizi Balita Di Desa Cibeusi Kecamatan Jatinangor Kabupaten Sumedang, 2-3.
- Saputra, M. R., & Budiman, A. (2020). Perancangan Background Untuk Gim “*Estunning Bandung*”, 4.
- Sekarum, S., & Budiman, A. (2019). Perancangan Side-Scrolling Background Game Astramaya Di Kanaya, 3.
- Jaya, R. S. dkk. (2022). Perancangan Background Game The Scout Adventures, 3.

Web

- Administrator. (2019, June 13). *Jalan Cisangkuy, Surga Bagi Penikmat Jajanan Kota Bandung*. Retrieved from ayobandung.com: <https://www.ayobandung.com/kuliner/pr-79654040/jalan-cisangkuy-surga-bagi-penikmat-jajanan-kota-bandung>
- Administrator. (2022, July 5). *SELAIN ANIMATOR, INI PROFESI LAIN DI INDUSTRI ANIMASI!*. Retrieved from kemdikbud: <https://www.vokasi.kemdikbud.go.id/read/b/selain-animotor-ini-profesi-lain-di-industri-animasi>
- Agustini, P. (2021, September 12). *Warganet Meningkatkan, Indonesia Perlu Tingkatkan Nilai Budaya di Internet*. Retrieved from Ditjen Aptika: <https://aptika.kominfo.go.id/2021/09/warganet-meningkat-indonesia-perlu-tingkatkan-nilai-budaya-di-internet/>
- Arlinda U.R. (2021, April 5). *6 Tempat Surganya Kuliner Malam di Bandung*. Retrieved from infobdg.com: <https://www.infobdg.com/v2/6-tempat-surganya-kuliner-malam-di-bandung/>
- Redaksi ayobandung.com. (2021, April 7). *Kuliner Malam Jalan Dipatiukur, Wajib Banget Dikunjungi!*. Retrieved from ayobandung.com: <https://www.ayobandung.com/kuliner/pr-79719073/kuliner-malam-jalan-dipatiukur-wajib-banget-dikunjungi>

Riyandi, R. (2021, April 5). *Sarapan Bubur Lezat dan Mantap di Depan Telkom University*. Retrieved from ayobandung.com: <https://www.ayobandung.com/kuliner/pr-79718729/sarapan-bubur-lezat-dan-mantap-di-depan-telkom-university>

WHO. (2021, June 19). *Obesity and Overweight*. Retrieved from WHO: <https://www.who.int/news-room/fact-sheets/detail/obesity-and-overweight>