

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRACT	v
ABSTRAK	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Permasalahan	3
1.2.1. Identifikasi Masalah	3
1.2.2. Rumusan Masalah	3
1.3 Ruang Lingkup	3
1.4 Tujuan Perancangan	4
1.5 Metode Pengumpulan Data dan Analisis	4
1.5.1. Metode Pengumpulan Data	4
1.5.2. Analisis	5
1.6 Kerangka Perancangan	6
1.7 Pembabakan	7
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1 <i>Motion Graphic</i>	8

2.1.1 Tiga Tahap Umum.....	8
2.2 Media Informasi	9
2.3 Teori Desain Komunikasi Visual	10
2.3.1.Elemen Desain.....	10
2.3.2.Prinsip Desain.....	11
2.4 Tipografi	12
2.5 Ilustrasi	13
2.6 Kerangka Teori	14
BAB III DATA DAN ANALISIS MASALAH.....	15
3.1 Data.....	15
3.1.1 Yayasan Pendidikan Telkom (YPT).....	15
3.1.2 Data Proyek	16
3.1.3 Data Khalayak Sasaran.....	17
3.1.4 Proyek Sejenis	17
3.1.5 Data Hasil Observasi, Wawancara, dan Kuesioner	19
3.2 Analisis Data.....	27
3.2.1. Analisis Matriks Perbandingan.....	27
3.2.2. Analisis Observasi	28
3.2.3. Analisis Wawancara	28
3.2.4. Analisis Kuesioner.....	29
3.3 Penarikan Kesimpulan	30
BAB IV KONSEP DAN HASIL PERANCANGAN	31
4.1 Konsep Pesan.....	31
4.2 Konsep Komunikasi	31
4.3 Konsep Kreatif.....	33
4.4 Konsep Media.....	33

4.4.1 Analisis Media.....	33
4.4.2 Media Utama	34
4.4.3 Media Pendukung.....	34
4.5 Konsep Visual.....	35
4.6 Konsep Bisnis	36
4.6.1 Biaya Media Utama.....	36
4.6.2 Biaya Media Pendukung.....	37
4.6.3 Biaya Promosi.....	37
4.6.4 Total Keseluruhan.....	37
4.7 Hasil Perancangan	38
4.7.1 Skenario.....	38
4.7.2 Sketsa Media Utama.....	38
4.7.3 <i>Storyboard Digital</i> Media Utama.....	40
4.7.4 Perancangan Media Pendukung.....	45
4.8 <i>Logbook Beasiswa OPES</i>	51
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	59
5.1 Kesimpulan.....	59
5.2 Saran	59
DAFTAR PUSTAKA	61
LAMPIRAN.....	64