

# DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iv
DAFTAR ISI .....	iv
DAFTAR TABEL .....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR LAMPIRAN .....	x
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Perumusan Masalah.....	2
1.3. Tujuan.....	2
1.4. Batasan Masalah.....	2
1.5. Sistematika Penulisan.....	3
BAB II KAJIAN PUSTAKA .....	4
2.1. HTML.....	4
2.2. CSS .....	4
2.3. Javascript .....	4
2.4. Tailwind.....	4
2.5. React JS .....	5
2.6. Redux.....	5
2.7. API.....	5
2.8. Lighthouse .....	5
2.9. Performance Testing.....	6
2.10. Accesibility Testing.....	6
2.11. Trello .....	6

2.14. UI/UX .....	6
2.12. Scrum.....	7
2.13. SKPL.....	7
2.15. Front-end Developer .....	7
<b>BAB III METODOLOGI DAN DESAIN SISTEM.....</b>	<b>8</b>
3.1. Metodologi .....	8
3.1.1. Product Backlog .....	8
3.1.2. Sprint Planning .....	8
3.1.3. Sprint Review .....	9
3.1.4. Sprint Retrospective .....	9
3.2. Desain Sistem .....	9
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>11</b>
4.1. Hasil.....	11
4.1.1. Hasil Implementasi Antarmuka.....	11
4.1.2. Hasil Pengujian .....	39
4.2. Analisis Hasil .....	61
<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>64</b>
5.1. Kesimpulan.....	64
5.2. Saran.....	65
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>66</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>69</b>