

## DAFTAR ISI

### HALAMAN SAMPUL

HALAMAN PENGESAHAN .....	i
HALAMAN PERNYATAAN .....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI AKADEMIS.....	iii
ABSTRAK.....	iv
ABSTRACT.....	v
DAFTAR ISI .....	vii
DAFTAR GAMBAR DAN ILUSTRASI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xiv

### BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Identifikasi Permasalahan.....	2
1.3. Rumusan Permasalahan.....	2
1.4. Tujuan dan Sasaran Perancangan .....	3
1.4.1. Tujuan.....	3
1.4.2. Sasaran.....	3
1.5. Batasan Perancangan .....	3
1.6. Manfaat Perancangan .....	4
1.7. Metode Perancangan .....	4
1.7.1. Pengumpulan Data.....	4
1.7.2. Analisa Data .....	5
1.7.3. Sintesa.....	5
1.7.4. Pengembangan Desain.....	5
1.7.5. Desain Akhir.....	6
1.8. Kerangka Berpikir .....	6
1.9. Sistematika Pembahasan .....	6

### BAB II TINJAUAN LITERATUR DAN STANDAR

2.1. Definisi Proyek.....	8
2.1.1. Tinjauan terkait esport .....	8
2.1.2. Definisi esport dan esport arena .....	12
2.2. Kategori proyek.....	14
2.2.1. Klasifikasi Fasilitas .....	14
2.2.2. Klasifikasi permainan berdasarkan kebutuhan perangkat .....	15

2.2.3. Klasifikasi Permainan yang dipertandingkan berdasarkan tim esports di Indonesia.....	21
2.3. Standarisasi Proyek .....	23
2.3.1. Standar Ruang Bermain.....	23
2.3.2. Standar Ruang Umum .....	31
2.3.3. Hasil Wawancara manager tim esport.....	41
2.4. Pendekatan Desain .....	41
2.4.1. Literatur .....	41
2.4.2. Studi Preseden .....	42

### **BAB III ANALISIS STUDI BANDING DAN DESKRIPSI & ANALISA PROYEK**

3.1. Analisis Studi Banding.....	60
3.1.1. MOD Esport Arena.....	60
3.1.2. Orion Esport Arena.....	68
3.1.3. Point Arena gaming house bandung.....	73
3.1.4. Tabel Komparasi Studi Banding.....	75
3.2. Deskripsi Proyek .....	82
3.3. Analisis Data .....	82
3.3.1. Analisis Site.....	82
3.3.2. Analisis Gambar kerja .....	86
3.3.3. Analisis Alur Aktivitas Pengguna .....	90
3.3.4. Analisis Kebutuhan Ruang dan Hubungan Antar Ruang .....	92
3.3.5. Analisis Zoning dan Blocking .....	103
3.3.6. Analisis Kebutuhan Ruang Berdasarkan Identifikasi Masalah Dan Pendekatan Desain .....	103

### **BAB IV KONSEP PERANCANGAN**

4.1. Tema Perancangan .....	105
4.2. Konsep Perancangan .....	106
4.2.1. Konsep Organisasi Ruang dan Layout .....	107
4.2.2. Konsep Visual .....	110
4.2.3. Konsep Persyaratan Umum Ruang.....	124