

DAFTAR TABEL

Tabel I. 1 Daftar Alternatif Solusi.....	16
Tabel II. 1 Simbol-simbol <i>flowchart</i>	24
Tabel II. 2 Simbol-simbol <i>entity relationship diagram</i>	25
Tabel II. 3 Perbandingan Metode <i>Agile</i> dan <i>Waterfall</i> (Titania. P, Zulfachmi, 2021)	29
Tabel II. 3 Perbandingan Metode <i>Agile</i> dan <i>Waterfall</i> (Lanjutan).....	30
Tabel II. 4 Perbandingan metode dalam <i>Agile Software Development</i>	31
Tabel III. 1 Pemetaan Objek dan Rancangan ke dalam Komponen Sistem Integrasi	36
Tabel IV. 1 Kriteria Calon Pengguna	43
Tabel IV. 2 Deskripsi Behavior dari User Persona	44
Tabel IV. 3 Identifikasi Stakeholder	45
Tabel IV. 4 Deskripsi Kebutuhan Pengguna.....	46
Tabel IV. 5 Entitas Basis Data	47
Tabel IV. 6 Identifikasi Kebutuhan Fungsional Sistem	48
Tabel IV. 7 Identifikasi Kebutuhan Non Fungsional Sistem	49
Tabel IV. 8 Kebutuhan Sistem	49
Tabel V. 1 <i>Black Box Testing</i>	73
Tabel V. 2 Jawaban dan Bobot Pilihan Jawaban	79
Tabel V. 3 Pertanyaan Kuesioner <i>UAT</i>	80
Tabel V. 4 Penilaian <i>UAT</i> oleh Himpunan Teknik Industri.....	81
Tabel V. 5 Penilaian <i>UAT</i> oleh Himpunan Sistem Informasi	83
Tabel V. 6 Hasil Penilaian Kuesioner	84
Tabel V. 7 Kriteria Interpretasi Skor.....	85
Tabel V. 8 Perbandingan Kondisi Saat Ini dan Usulan Perancangan	87
Tabel V. 9 Kriteria Interpretasi Skor.....	Error! Bookmark not defined.