

DAFTAR GAMBAR

Gambar I.1 Data Penjualan Sepeda Motor 2022.....	2
Gambar I.2 Diagram Tulang Ikan	5
Gambar II.1 <i>Business Model Canvas</i>	10
Gambar II.2 <i>Lean Canvas</i>	12
Gambar III.1 Sistematika Penyelesaian Masalah.....	17
Gambar III.2 Tahapan Pemetaan <i>Lean Canvas</i>	19
Gambar III.3 Risiko <i>Lean Startup</i>	20
Gambar III.4 <i>Problem Interview</i>	21
Gambar III.5 <i>Solution Interview</i>	23
Gambar IV.1 Jenis Pekerjaan Masyarakat Bandung 2020.....	26
Gambar IV.2 Tampilan Bengkel Motor, dan Cuan Obeng	38
Gambar IV.3 Tampilan Garasi, Data Kendaraan, dan Fitur <i>Order</i>	39
Gambar IV.4 Tampilan Beranda BEMO	39
Gambar IV.5 Tampilan Cari Mekanik, Bengkel Panggilan, dan Bemo Store	40
Gambar IV.6 Persentase Penggunaan <i>Platforms</i> Media Sosial 2018	42
Gambar IV.7 Faktor yang Mempengaruhi Biaya Pengembangan Aplikasi.....	43
Gambar IV.8 Influence Diagram Perancangan Model Bisnis Aplikasi Bengkelin.....	64
Gambar IV.9 Perancangan Blok <i>Problem</i> dan <i>Existing Alternatives</i>	69
Gambar IV.10 Perancangan Blok <i>Customer Segment</i>	70
Gambar IV.11 Perancangan Blok <i>Unique Value Proposition</i>	84
Gambar IV.12 Perancangan Blok <i>Solution</i>	86
Gambar IV.13 Perancangan Blok <i>Unfair Advantage</i>	87
Gambar IV.14 Perancangan Blok <i>Revenue Streams</i>	88
Gambar IV.15 Perancangan Blok <i>Cost Structure</i>	90
Gambar IV.16 Perancangan Blok <i>Key Metrics</i>	92
Gambar IV.17 Perancangan Blok <i>Channels</i>	93
Gambar IV.18 Hasil Rancangan Aplikasi Bengkelin	93
Gambar IV.19 Alur Penggunaan Aplikasi Bengkelin Sisi Bengkel	94
Gambar IV.20 Alur Penggunaan Aplikasi Bengkelin Sisi Pengendara.....	95
Gambar IV.21 Tampilan Home Page, <i>Login</i> , dan Jenis Akun.....	102
Gambar IV.22 Halaman Aktivasi Akun, <i>SignUp</i> Pengendara dan Bengkel.....	102
Gambar IV.23 Halaman <i>Voucher</i> , Beranda, dan Notifikasi Akun Pengendara..	102
Gambar IV.24 Halaman <i>Voucher</i> , Beranda, dan Notifikasi Akun Bengkel	103
Gambar IV.25 Halaman InServis Akun Pengendara dan Bengkel	103
Gambar IV.26 Halaman InMarket Akun Pengendara dan Bengkel.....	103
Gambar IV.27 Halaman InHelp Akun Pengendara dan Bengkel	104
Gambar IV.28 Halaman InConsul Akun Pengendara dan Bengkel.....	104
Gambar IV.29 Halaman InNews Akun Pengendara dan Bengkel	104
Gambar V.1 <i>Pain Points Early Adopters</i> dalam Merawat Kendaraan	109
Gambar V.2 Perancangan kembali blok <i>problem</i> hasil validasi <i>problem</i> sisi pengendara	110
Gambar V.3 Perancangan kembali blok <i>solution</i> hasil validasi <i>problem</i> sisi pengendara	112
Gambar V.4 <i>Pain Points Early Adopters</i> dalam Melayani Pelanggan	115
Gambar V.5 Perancangan kembali blok <i>problem</i> hasil validasi <i>problem</i> sisi bengkel.....	116

Gambar V.6 Perancangan kembali blok <i>solution</i> hasil validasi <i>problem</i> sisi bengkel	117
Gambar V.7 Rancangan <i>Lean Canvas</i> Hasil Validasi <i>Problem</i>	118
Gambar V.8 Perancangan kembali blok <i>solution</i> hasil validasi <i>solution</i> sisi pengendara	124
Gambar V.9 Rancangan <i>Lean Canvas</i> Hasil Validasi <i>Solution</i>	130
Gambar V.10 Evaluasi Hasil Rancangan Validasi <i>Problem</i> Sisi Pengendara	131
Gambar V.11 Evaluasi Hasil Rancangan Validasi <i>Problem</i> Sisi Bengkel.....	132
Gambar V.12 Evaluasi Hasil Rancangan Validasi <i>Solution</i> Sisi Pengendara dan Bengkel	133
Gambar V.13 Evaluasi Rancangan <i>Lean Canvas</i> Hasil Validasi <i>Problem</i> dan <i>Solution</i>	134