

ABSTRAK

Desain Interior, Fakultas Industri Kreatif, Universitas Telkom

JL. Telekomunikasi No.1, Terusan Buah Batu, Sukapura, Bandung, Jawa Barat 40257

Fenomena perkembangan teknologi dan esport di Indonesia saat ini menjadi sangat signifikan. Masyarakat Indonesia kini menjadi salah satu konsumen yang paling bersemangat dalam mengadopsi teknologi baru. Beberapa fasilitas yang menyediakan dan mendukung kegiatan *Esports* diantaranya yaitu *Garena Esports Center* sebagai fasilitas berlatih dan kantor tim *Garena*, *RevivalTV* sebagai arena bertanding dan media *Esports*, Serta *Gamers Paradise* sebagai fasilitas hiburan *Esports*. Contoh fasilitas tersebut belum tersedia dengan baik di Bandung seperti untuk kebutuhan media, tempat berkumpul komunitas, arena, tempat berlatih dan kegiatan lainnya. Maka dari itu perancangan ini bertujuan untuk dapat memberikan fasilitas yang mendukung komunitas *Esports* seperti tempat berlatih, fasilitas hiburan, turnamen berskala kecil atau sedang, *broadcast*, komersial dan memperkenalkan tim *Esports* Lokal serta dapat mengembangkan *Esports* di kota Bandung. Hal ini juga bertujuan untuk memberikan kemudahan, kenyamanan, dan pengalaman dalam mempelajari dunia Esport bagi komunitasnya. Tema yang digunakan pada *Esports Center* ini adalah *Interactive and Futuristic* untuk menciptakan semangat yang terjadi antara pengguna dengan ruang yang digunakannya dengan menerapkan teknologi pada ruang.

Kata Kunci: *Esports*, Teknologi, Desain Interior, Fasilitas, Ruang