

REFERENCES

- Aisyiyah, B. M. (2019). Analisis User Interface Dalam Aplikasi Mobile Library Ipusnas. *Pustaka Ilmiah*, 2(2), 248–254.
- Hartasih, W., Rusdianto, D. S., & Brata, A. H. (2019). Perancangan Aplikasi pada Pengelolaan Sewa Barang. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 3(5), 4415–4423. <http://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/5223>
- Hartawan, M. S. (2022). Penerapan User Centered Design (Ucd) Pada Wireframe Desain User Interface Dan User Experience Aplikasi Sinopsis Film. *Jeis: Jurnal Elektro Dan Informatika Swadharma*, 2(1), 43–47. <https://doi.org/10.56486/jeis.vol2no1.161>
- Kurdiansyah, A., Syamsuar, D., & Agustini, E. P. (2022). Perancangan Prototype Aplikasi Silele Dengan Pendekatan UCD. *Bina Darma Conference on Computer Science*, 4(1), 32–42. <https://conference.binadarma.ac.id/index.php/BDCCS/article/view/2824%0Ahttps://conference.binadarma.ac.id/index.php/BDCCS/article/download/2824/1322>
- Kurniawan, B., & Romzi, M. (2022). Perancangan Uiux Aplikasi Manajemen Penelitian Dan Pengabdian Kepada Masyarakat Menggunakan Aplikasi Figma. *Jurnal Sistem Informasi Mahakarya*, 05(1), 1–7.
- L. Albani and G. Lombardi (FIMI). (2010). User-Centred Design for EASYREACH. *EASYREACH Is a Project of the AAL Program, D1.1 – v.1*(November 2010), 1–45.
- Line Sahabat Terbaikmu. (n.d.). Always at Your Side. *LINE*. [https://doi.org/10.1016/s0197-2510\(08\)70387-5](https://doi.org/10.1016/s0197-2510(08)70387-5)
- Ningrum, S. W., Akrunanda, I., & Perdanakusuma, A. R. (2019). Evaluasi dan Perbaikan Usability Aplikasi Mobile Ojesy Menggunakan Metode Usability Testing dan Use Questionnaire. ... *Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 3(5), 4825–4834. <http://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/5350>
- Pandawana, I. D. G. A., Radhitya, M. L., Sandhiyasa, I. M. S., & Bramstya, B. T. (2022). Aplikasi E-Sewa Barang Berbasis Mobile. *Jurnal Krisnadana*, 1(3), 26–36. <https://doi.org/10.58982/krisnadana.v1i3.190>
- Pratama, B. A., Proboyekti, U., & Wijana, K. (2020). Penerapan Metode User Centered Design (UCD) Dalam Pembangunan Layanan Online Jual Beli Barang Bekas. *Jurnal Terapan Teknologi Informasi*, 4(1), 33–43. <https://doi.org/10.21460/jutei.2020.41.192>
- Rachmawan, A., & Ro'is Abidin, M. (2022). Perancangan Desain User Interface Aplikasi Siaga Banjir Kabupaten Sidoarjo. *Jurnal Barik*, 3(3), 236–251. <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/JDKV/>
- Roberto Ranto. (2019). Tinjauan Yuridis Perlindungan Hukum Terhadap Konsumen Dalam Transaksi Jual Beli Melalui Media Elektronik. *Jurnal Ilmu Hukum Alethea*, 2.
- Saragih, H., & Ramdhany, R. (2012). Pengaruh Intensi Pelanggan Dalam Berbelanja Online Kembali Melalui Media Teknologi Informasi Forum Jual Beli (Fjb) Kaskus. *Jurnal Sistem Informasi*, 8(2), 100. <https://doi.org/10.21609/jsi.v8i2.331>
- Sidik, S.Sn, M.Ds, A. (2018). Penggunaan System Usability Scale (SUS) Sebagai Evaluasi Website Berita Mobile. *Technologia : Jurnal Ilmiah*, 9(2), 83–88.
- Suhaili, M. (2022). Perancangan Tampilan UI/UX Pada Aplikasi Novel Komik (Nomik). *JoMMiT : Jurnal Multi Media Dan IT*, 6(1). <https://doi.org/10.46961/jommit.v6i1.559>
- Yatana Saputri, I. S., Fadhli, M., & Surya, I. (2017). Penerapan Metode UCD (User Centered Design) Pada E-Commerce Putri Intan Shop Berbasis Web. *Jurnal Nasional Teknologi Dan Sistem Informasi*, 3(2), 269–278. <https://doi.org/10.25077/teknosi.v3i2.2017.269-278>
- Yazid, M. A., & Jantan, A. H. (2017). User experience design (UXD) of mobile application: An implementation of a case study. *Journal of Telecommunication, Electronic and Computer Engineering*, 9(3-3 Special Issue), 197–200.
- Muhyidin, M. A., Sulhan, M. A., & Sevtiana, A. (2020). Perancangan UI/UX Aplikasi My CIC Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma. *Jurnal Digit*, 10(2), 208–219.
- Nielsen J. 2012. Usability 101: Introduction to usability. Alertbox. [Internet].[diunduh 2013 Jul 17]. <http://www.nngroup.com/articles/usability-101-introduction-tousability/>
- Widayanti, R. & Maknunah, J. (2021) Analisis Website STIMATA Menggunakan System Usability Scale (SUS). *Jurnal Ilmiah Komputasi*, 20(3), 331-338.
- Gunadi, D. C. A., & Zakaria, T. M. (2018). Perancangan E-Marketplace Sewa-Menyewa sebagai Alternatif Bisnis di Era Digital. *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, 4(2), 279–291.
- Nur, A. & Indra, P. (2022). Argot Dalam Forum Jual Beli Wilayah Palangkaraya Di Facebook. *Jurnal Hasil Penelitian Bahasa dan Sastra*, 18(1), 27–40.
- Azhardika, A. S., Tolle, H., & Brata, K. C. (2021). Perancangan User Experience Aplikasi Pencarian dan Manajemen Indekos berbasis Android dengan Pendekatan Human-Centered Design. *Jurnal pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 5(12), 5237–5243.
- Dinda, C. A., Tolle, H., & Rokhmawati, R. I. (2021). Perancangan Desain Interaksi Modul Informasi Objek Kesehatan Pada Aplikasi Malang Sehat Dengan Menggunakan Metode Human-Centered Design (HCD). *Jurnal pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 5(6), 2334–2343.
- Rusdiansyah. (2018). Membangun Prototype Sistem Informasi Arsip Elektronik Surat Perjanjian Kerjasama Pada Business Support Departement. *Jurnal PILAR Nusa Mandiri*, 14(2), 157–162.