

ABSTRAK

Proyek akhir ini dilatarbelakangi adanya pandemi COVID-19 yang bersangkutan dengan salah satu bidang kehidupan masyarakat yaitu pendidikan. Dampak pandemi ini menunjukkan adanya peralihan dari pembelajaran tatap muka ke pembelajaran daring (*online learning*) yang menggunakan platform konferensi video. Pada platform konferensi video, interaksi mereka cenderung didasarkan hanya pada komunikasi video dan audio. Tujuan proyek akhir ini adalah untuk meningkatkan interaksi antar civitas akademik Universitas Telkom ketika pembelajaran dilakukan secara *online*. Proyek akhir ini menggunakan metode kuantitatif. Data dikumpulkan melalui teknik wawancara dan pengujian pengguna dengan responden sebanyak 8 orang yang terdiri dari 4 mahasiswa dan 4 dosen untuk teknik wawancara dan sebanyak 31 orang yang terdiri dari 28 mahasiswa dan 3 dosen untuk pengujian pengguna. Selain itu, proyek akhir ini menerapkan implementasi aplikasi, aplikasi yang akan dikembangkan menerapkan konsep geolokasi, Virtual Reality dan Augmented Reality . Dapat disimpulkan bahwa 91,30% pengguna sangat setuju atau setuju aplikasi TelU Verse merupakan media belajar yang dapat meningkatkan interaksi antar civitas akademik Universitas Telkom terutama ketika pembelajaran dilakukan secara *online*.

Kata kunci: Metaverse, Augmented Reality, Virtual Reality, Universitas Telkom, Geolokasi