

ABSTRAK

WGS Group dan Universitas Telkom telah menandatangani *MOU* guna menghubungkan kebutuhan industri teknologi dan kurikulum akademis dengan menyediakan kesempatan magang bagi mahasiswa Universitas Telkom. Bersama dengan Techpolitan Indonesia Persada, mereka berkomitmen menciptakan sebuah platform *B2B* berbasis *metaverse*. Techpolitan Indonesia Persada membutuhkan produk *metaverse* berbasis *Android* yang dapat memungkinkan penggunanya melakukan berbagai kegiatan dunia nyata secara virtual. Pengembangan aplikasi *Techpolverse* menggunakan metode *Rapid Game Development Model (RGDM)* yang terdiri dari tahap *Pre-Production*, *Production*, dan *Product Launch*. Aplikasi *Techpolverse* diuji menggunakan metode *black box* untuk menguji fungsionalitas fitur yang diterapkan, serta menggunakan kuisisioner dengan menerapkan metode pengujian *SUS (System Usability Scale)* untuk menguji tingkat *usability* dari aplikasi pada 20 responden. Berdasarkan hasil pengujian *black box* menyatakan secara keseluruhan fungsionalitas aplikasi *Techpolverse* berjalan dengan baik namun masih terdapat beberapa *bug* dan fitur yang berjalan tidak sesuai sehingga dibutuhkan perbaikan lebih lanjut. Selain itu, tingkat *usability* yang didapat mencapai skor 69 dan mendapat *grade* B. Hasil tersebut menunjukkan bahwa aplikasi *Techpolverse* memiliki tingkat kebergunaan yang baik.

Kata Kunci: *Unity*, Interaksi Virtual, *Metaverse*, *RGDM*