

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	2
LEMBAR PERNYATAAN	0
KATA PENGANTAR.....	1
ABSTRAK	2
<i>ABSTRACT</i>	3
DAFTAR ISI	4
DAFTAR TABEL	6
DAFTAR GAMBAR.....	7
BAB I PENDAHULUAN	8
1.1. Latar Belakang.....	8
1.2. Perumusan Masalah.....	9
1.3. Batasan Masalah	10
1.4. Tujuan.....	10
1.5. Sistematika Penulisan.....	10
BAB II KAJIAN PUSTAKA	12
2.1 Kajian Riset Terkait.....	12
2.2 Buku Digital	13
2.3 <i>Goal-Directed Design</i>	14
2.4 <i>User Experience</i>	17
2.5 <i>Usability Testing</i>	18
2.6 <i>User Experience Questionnaire (UEQ)</i>	18
2.7 Wireframe.....	19
2.8 Kesimpulan Hasil Kajian.....	21
BAB III ALUR PEMODELAN	22
3.1 Research	24
3.1.1 Melakukan Observasi pada Produk Kompetitor	24
3.1.2 Pelaksanaan <i>Usability Testing</i> Produk Kompetitor.....	26
3.1.3 Melakukan Wawancara	36
3.2 Modeling.....	38
3.2.1 Membuat User Persona	38
3.2.2 Menentukan Model Domain	41
3.3 <i>Requirement Definition</i>	42
3.3.1 <i>Problem dan Vision Statement</i>	43

3.3.2	Menyusun Kebutuhan dan <i>Requirement</i>	44
3.3.3	Membuat Mental Model.....	48
3.3.4	Membuat HTA	51
3.3.5	Menyusun Konteks Skenario	53
3.3.6	Menyusun <i>Functional Requirement</i>	64
3.4	Design Framework	71
3.4.1	Menentukan <i>Form Factor, Posture, dan Input Method</i>	71
3.4.2	Merancang Wireframe	72
3.5	Design Refinement	79
3.5.1	Menentukan Elemen Visual	79
3.5.1.1	Warna	80
3.5.1.2	<i>Typography</i>	80
3.5.2	Merancang High-Fidelity Mockup.....	80
3.5.3	Perbandingan Hasil Desain	96
3.7	Design Support	101
BAB IV EVALUASI.....		103
4.1	Hasil Evaluasi Pertama.....	103
4.2	Hasil Evaluasi Kedua	110
4.3	Analisis Hasil Evaluasi.....	116
BAB V KESIMPULAN		118
DAFTAR PUSTAKA.....		120
LAMPIRAN		122