

DAFTAR ISTILAH

<i>Prototype</i>	Model atau versi awal dari suatu sistem atau aplikasi yang digunakan untuk menguji dan mendapatkan umpan balik pengguna
<i>User Interface (UI)</i>	Antarmuka yang digunakan oleh pengguna untuk berinteraksi dengan suatu sistem atau aplikasi
<i>User Experience (UX)</i>	Keseluruhan pengalaman dan persepsi pengguna dalam menggunakan suatu sistem atau aplikasi
<i>Business Requirement Details</i>	Mencakup informasi yang spesifik tentang fungsi, fitur, proses, aturan, dan data yang diperlukan dalam sistem atau solusi yang akan dibangun
<i>Influence</i>	Salah satu tipe kepribadian berdasarkan model " <i>Influence</i> " yang mencakup orang-orang yang persuasif, antusias, dan mudah bergaul
<i>Design Thinking</i>	Pendekatan yang berfokus pada pemahaman pengguna, pembuatan ide, dan pengujian konsep dalam merancang produk atau sistem
<i>Usability Testing</i>	Proses menguji dan mengevaluasi kemudahan penggunaan dan kepuasan pengguna terhadap suatu sistem atau aplikasi
<i>Front-end</i>	Bagian dari suatu sistem atau aplikasi yang berinteraksi langsung dengan pengguna
<i>User Acceptance Testing</i>	Proses menguji dan mengevaluasi sistem atau aplikasi dengan melibatkan pengguna yang mewakili kelompok target