

## REFERENSI

- [1] AKHDANI, A. R. (2022). Implementasi React. Js Pada Pengembangan Frontend Sistem Informasi Manajemen Kader Partai.
- [2] Iswari, L. (2021). Penerapan React JS Pada Pengembangan FrontEnd Aplikasi Startup Ubaform. *AUTOMATA*, 2(2).
- [3] Kemp, Simon. *datareportal.com*. April 2021. [Online]. Available: Digital 2021 April Statshot Report — DataReportal – Global Digital Insights.
- [4] Kurtz, Martin. (2016). *Introduction to E-Commerce: Combining Business and Information Technology*. BookBoon. *bookboon.com*.
- [5] Mubarak, F. H. (2021). Hubungan antara Intensi Kecanduan Game Online dengan Pembelian Impulsif Perangkat Game Pada Mahasiswa. *Acta Psychologia*, 3(1), 69-80.
- [6] Pradipta, A. A., Prasetyo, Y. A., & Ambarsari, N. (2015). Pengembangan Web E-Commerce Bojana Sari Menggunakan Metode Prototype. *eProceedings of Engineering*, 2(1).
- [7] Rawat, P., & Mahajan, A. N. (2020). ReactJS: A Modern Web Development Framework. *International Journal of Innovative Science and Research Technology*, 5(11).
- [8] Safira, N. F., Al Anshary, F. M., & Hardiyanti, M. (2021). Perancangan Frontend Pada Website Aplikasi Jobbie: Pencarian Dan Penyedia Jasa Lapangan Kerja. *eProceedings of Engineering*, 8(6).
- [9] Salim, A. (2021). Perancangan Frontend Aplikasi Pemandu Pariwisata Menggunakan Framework React. Js di Provinsi Jawa Barat. *Tematik: Jurnal Teknologi Informasi Komunikasi (e-Journal)*, 8(1), 132-145.
- [10] Suliman, S. (2020). Analisis Performa Website Universitas Teuku Umar Dan Universitas Samudera Menggunakan Pingdom Tools Dan Gtmetrix. *Jurnal Sistem Informasi dan Sistem Komputer*, 5(1), 24-32.
- [11] Sutanto, R. P. (2022). Analisis User Flow pada Website Pendidikan: Studi Kasus Website DKV UK Petra. *Nirmana*, 22(1), 41-51.

[12] Welly. (2017). Pemanfaatan React Js Untuk Rendering Antarmuka Dalam Layanan Kolaborasi Pemrosesan Berita Berbahasa Indonesia. (26). Yogyakarta. UAJY.