

## DAFTAR PUSTAKA

- Nugraha, S. A. R., Ervina, E., & Baharta, E. (2018). Persepsi Tamu Terhadap E-commerce Di Sheraton Bandung Hotel & Towers. *eProceedings of Applied Science*, 4(3).
- Rutes, W. A., & Penner, R. H. (1985). *Hotel planning and design*. Watson-Guption Publications.
- Wahid, A., Tisnaningtyas, E. Y., & Priyoga, I. (2015). City Hotel Bintang 4 Di Semarang. *Journal of Architecture*, 1(1).
- Menteri Pariwisata dan Ekonomi Kreatif Republik Indonesia. (2013). *Peraturan Menteri Pariwisata dan Ekonomi Kreatif Republik Indonesia Nomor PM.53/hm.001/2013/Tentang Standar Usaha Hotel*.
- Sugiharto, N. (2013). Implementasi Konsep Cheerful Pada Interior Health and Beauty Care for Baby and Kids di Surabaya. *Intra*, 1(2).
- Almuchtart, M. N. (2018). *Land Rover Experience Center Tema Epic Adventure* (Doctoral dissertation, Universitas Komputer Indonesia).
- Indrani, H. C. (2004). Perancangan suasana hangat pada interior hunian modern. *Dimensi Interior*, 2(2), 147-165.
- Kalista, E. (2020). Family play experience during a weekend “staycation”.
- Abdulhadi, R. H. W., & Bella, A. (2021). Strategi Pencahayaan Buatan Dalam Adaptasi Kebiasaan Baru; Studi Kasus Rumah Tinggal HUNI. *Waca Cipta Ruang*, 7(1), 38-45.
- Prakarsa, M. B., Anwar, H., & Budiono, I. Z. (2021). Perancangan Interior Fasilitas Edutainment Kebudayaan Sunda Di Bandung. *eProceedings of Art & Design*, 8(2).
- Murdowo, D., Liritantri, W., Syifa, Y., & Munadia, R. (2020). Perancangan Desain Interior Perpustakaan Ramah Anak sebagai Upaya Menumbuhkan Minat Baca Anak di Masjid Al Aniah Bandung. *Jurnal Abdimas Berdaya: Jurnal Pembelajaran, Pemberdayaan dan Pengabdian Masyarakat*, 3(02), 99-109.