

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT peneliti panjatkan atas karunia rahmat dan ridha-Nya peneliti dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul **“ANALISIS PERKEMBANGAN HUBUNGAN ANTARA ORANG TUA DAN ANAK DALAM GAME THE LAST OF US (ANALISIS SEMIOTIKA CHARLES SANDERS PEIRCE)”** sebagai salah satu syarat untuk memperoleh Gelar Sarjana Ilmu Komunikasi, Fakultas Komunikasi dan Bisnis, Universitas Telkom.

Sehubungan dengan hal demikian, peneliti menyampaikan rasa hormat dan ucapan terima kasih kepada Universitas Telkom, khususnya Program Studi Ilmu Komunikasi, Fakultas Komunikasi dan Bisnis atas kesempatan dan ilmu yang diberikan selama ini.

Skripsi ini dapat diselesaikan oleh peneliti atas dukungan dan bantuan dari berbagai macam pihak. Untuk itu pada kesempatan kali ini peneliti ingin menyampaikan ucapan terima kasih kepada seluruh pihak untuk turut terlibat dalam penyusunan skripsi ini yaitu:

1. Kepada Prof. Dr. Adiwijaya, S.Si., M.Si. selaku Rektor Universitas Telkom Bandung.
2. Kepada Ade Irma Susanty, M.M., Ph.D. selaku Dekan Fakultas Komunikasi dan Bisnis Universitas Telkom Bandung.
3. Kepada Idola Perdini Putri, S.Sos., M.Si. selaku Ketua Program Studi Ilmu Komunikasi.
4. Kepada Adrio Kusmareza Adim, M.A., CEC. Selaku dosen pembimbing peneliti yang telah meluangkan waktu dan tenaga untuk membimbing, mengarahkan, dan saran untuk peneliti dalam menyelesaikan skripsi ini.
5. Kepada Rizca Haqqu, S.Sn., M.I.Kom. selaku dosen wali peneliti yang telah memberikan arahan dan nasehat selama peneliti berkuliah di Universitas Telkom.
6. Kepada Bapak Rachmawan Hakim dan Ibu Mutiarini selaku orang tua peneliti yang telah memberikan semangat dan motivasi bagi peneliti untuk menyelesaikan skripsi ini.

7. Kepada seluruh dosen pengajar program studi Ilmu Komunikasi yang telah memberikan ilmu, wawasan, pemahaman serta pengalamannya selama peneliti mengikuti studi di Fakultas Komunikasi dan Bisnis, Universitas Telkom
8. Kepada seluruh staf administrasi program studi Ilmu Komunikasi atas kelancaran informasi dan dukungan administrasi selama peneliti mengikuti program pendidikan ini
9. Kepada Naughty Dog selaku *developer The Last of Us* yang telah membuat salah satu *game* terbaik di dunia.
10. Kepada teman-teman Jurusan Ilmu Komunikasi angkatan 2019 yang telah membantu dalam berdiskusi, memberikan saran dan kritik dalam menyelesaikan skripsi ini.
11. *Last but not least, I wanna thank me, I wanna thank me for believing in me, I wanna thank me for doing all this hard work, I wanna thank me for having no days off, I wanna thank me for never quitting, I wanna thank me for just being me at all times.*

Peneliti menyadari bahwa skripsi yang dikembangkan oleh peneliti jauh dari kata sempurna, oleh karena itu peneliti sangat memgharapkan saran dan kritik yang mengarah positif dan membangun. Diharapkan skripsi ini dapat bermanfaat bagi peneliti khususnya maupun bagi pembaca pada umumnya.

Bandung, 20 April 2023



Muhammad Ahlam Rasyid