

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Kerangka Penelitian	10
Gambar 2.1 Wireframe	13
Gambar 2.2 Sketch.....	14
Gambar 2.3 Mockup	14
Gambar 2.4 Garis	17
Gambar 2.5 Bentuk	18
(Sumber : Gamber Bentuk Unsur – Unsur Desain)	18
Gambar 2.6 Tekstur	18
Gambar 2.7 Jarak	19
Gambar 2.8 Ukuran.....	19
Gambar 2.9 Warna	20
Gambar 2.10 Kesederhanaan	21
Gambar 2.11 Kejelasan	21
Gambar 2.12 Keseimbangan	21
Gambar 2.13 Kesatuan.....	22
Gambar 2.14 Penekanan	22
Gambar 2.15 Business Model Canvas	23
Gambar 2.16 Kerangka Teori	26
Gambar 3.1 Logo Hermosa <i>Dining & Lounge</i>	26
Gambar 3.2 Bidang Usaha	27
Gambar 3.3 Struktur Organisasi	28
Gambar 3.4 Linkte.ee.....	29
Gambar 3.5 Website Hermosa Jakarta.....	29
Gambar 3.6 Black Owl	30

Gambar 3.7 FlyHWG.....	31
Gambar 3.8 Usia	34
Gambar 3.9 Jenis Kelamin	35
Gambar 3.10 Domisili.....	35
Gambar 3.11 Profesi	36
Gambar 3.12 Rata – Rata Pedapatan.....	36
Gambar 3.13 Berkunjung ke Hermosa Jakarta	37
Gambar 3.14 Mengetahui Hermosa Jakarta	38
Gambar 3.15 Web Hermosa Jakarta	38
Gambar 3.16 Kebutuhan Pengunjung	39
Gambar 3.17 Reservasi	39
Gambar 3.18 Pengembangan Sistem Oprasi.....	40
Gambar 3.19 Sistem Oprasi	40
Gambar 3.20 Fitur	41
Gambar 3.21 Tampilan Hermosa Jakarta.....	41
Gambar 4.1 Flat Design Mobile Apps	52
Gambar 4.2 Lemon Milk.....	53
Gambar 4.4 Palet Warna	53
Gambar 4.5 Linear Layout.....	54
Gambar 4.6 Line and Fill Icon	54
Gambar 4.6 <i>Moodboard</i>	55
Gambar 4.7 Business Model Canvas aplikasi Hermosa Jakarta	56
Gambar 4.8 Ikon <i>filled</i> aplikasi Hermosa Jakarta	57
Gambar 4.9 Information Architecture.....	58
Gambar 4.10 Low Fidelity Wireframe.....	59
Gambar 4.11 Logo dan <i>Landing Page</i>	60

Gambar 4.12 Home	60
Gambar 4.13 Menu	61
Gambar 4.14 Cart.....	61
Gambar 4.15 Table.....	62
Gambar 4.16 Profile.....	62
Gambar 4.17 Poster <i>Online</i>	63
Gambar 4.18 Instagram Story	64
Gambar 4.19 <i>Billboard</i>	65
Gambar 4.20 X – Baner	66
Gambar 4.21 Banner	66
Gambar 4.22 Stationary	67
Gambar 4.33 SUS <i>Score Meter</i>	69