

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
LEMBAR PERSEMPAHAN	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
DAFTAR ISTILAH	xiii
BAB I PENDAHULUAN	14
I.1 Latar Belakang	14
I.2 Perumusan Masalah	16
I.3 Tujuan Penelitian	16
I.4 Manfaat Penelitian	16
I.5 Batasan Penelitian	17
I.6 Sistematika Penulisan	17
BAB II KAJIAN PUSTAKA	19
II.1 Teknologi 3D Scanner	19
II.2 Mechanical Structure and Turntable	20
II.3 Perancangan Desain.....	21
II.4 Reverse Engineering	22
II.5 Alasan Pemilihan Metode.....	27
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	28
III.1 Model Konseptual	28
III.2 Sistematika Pemecahan Masalah.....	29
BAB IV PENGUMPULAN DAN PENGOLAHAN DATA	33
IV.1 Tahap Prediksi, Investigasi, dan Hipotesis	33
IV.2 Concrate Exponent Function and Form	38
IV.3 Permodelan Desain.....	44

IV.4 Analisis Desain.....	45
IV.5 Adaptive Redesain	47
BAB V ANALISIS DAN PERANCANGAN HASIL PRODUK	59
V.1 Analisis Hasil Perancangan	59
V.2 Analisis Hasil Simulasi Software Jack	64
V.3 Analisis Hasil RULA postur tubuh saat proses Scanning	65
V.4 Analisis Ketahanan Produk	66
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN	69
VI.1 Kesimpulan	69
VI.2 Saran.....	69
DAFTAR PUSTAKA	70
LAMPIRAN A.....	72
LAMPIRAN B.....	79
LAMPIRAN C.....	82
LAMPIRAN D.....	84