

## Daftar Pustaka

- Adib, A., Wijayanti, A., & Mintorogo, J. M. (2014). *Perancangan Media Interaktif Pengenalan Alphabet Berbasis Alat Permainan Edukatif Untuk Anak Usia 2-4 Tahun*. Surakarta: Universitas Sebelas Maret.
- Amalia, K. (2018). *Pengolahan Bentuk Hewan Endemik Indonesia Pada Queitbook sebagai Media Pembelajaran untuk Anak Usia 2-4 Tahun*. Telkom University, Kriya Tekstil dan Mode, Bandung.
- Digilib ITB. (t.thn.). *BAB II Tinjauan Teori Tekstil*. Diambil kembali dari [digilib.itb.ac.id/files/disk1](http://digilib.itb.ac.id/files/disk1)
- Enfa. (2019). *Memahami Perkembangan Otak si Kecil Usia 3-5 Tahun*. (Enfa) Diambil kembali dari [enfa.co.id](http://enfa.co.id)
- Gelombangotak.com. (t.thn.). *Penjelasan Teknis Teknologi Gelombang Otak*. (CV. Karya Abadi) Diambil kembali dari Gelombang Otak: [www.gelombangotak.com](http://www.gelombangotak.com)
- Grosskinsky, K. (2017). *Magister Ludi*. *Magister Ludi by Katja Grosskinsky*. Minerva Art Academy, Groningen, Netherlands.
- iTextiles. (2015). *Classification of Fiber*. Diambil kembali dari [itextiles.com](http://itextiles.com)
- James E. Johnson, James Christie, & Francis Wardle. (2005). *Play, Development and Early Education*. Boston: Pearson.
- Johnson, J. E., Christie, J. F., & Wardle, F. (2005). *Play, Development, and Early Education*. Pearson.
- Montessori, M. (2013). *Metode Montessori: Panduan Wajib untuk Guru dan Orangtua Didik PAUD (Pendidikan Anak Usia Dini)*. (A. L. Lazuardi, Penerj.) Pustaka Pelajar.
- Semiawan, C. R. (2002). *Belajar dan Pembelajaran dalam Taraf Usia Dini*. Jakarta, Indonesia: PT Ikrar Mandiri Abadi.
- Setitik Kisah. (2018). Diambil kembali dari Se.Kisah: [www.instagram.com/se.kisah/](http://www.instagram.com/se.kisah/)
- Stout, E. E. (1970). *Introduction of Textiles* (Vol. 3). John Wiley.
- Sunaryo. (2002). *Psikologi untuk Keperawatan*. Jakarta: EGC. Diambil kembali dari [PengertianAhli.id: www.pengertianahli.id](http://PengertianAhli.id)