

KATA PENGANTAR

Dalam wujud meningkatkan kualitas industri kreatif yang saat ini berkembang, khususnya di Kota Bandung memiliki dampak besar dalam perekonomian di Indonesia. *Co-Working Space* adalah salah satu ruang kolaborasi umum yang hadir untuk meningkatkan daya kerja kreatif pelaku industri kreatif. Salah satu fasilitas yang dimiliki oleh *Co-Working Space* ialah ruang istirahat atau hiburan untuk mengurangi tingkat kelelahan pada tangan setelah bekerja.

Banyak permasalahan yang telah timbul pada *Co-Working Space*, khususnya *CO&CO Space* yang kurangnya fungsi ruang istirahat atau hiburan sebagai ruang santai untuk mengembalikan semangat kerja dan merilekskan pikiran. Dalam hal ini, pihak pengelola hanya memperuntukan sebagai sarana ruang bersama untuk kolaborasi namun tidak mendukung untuk meningkatkan kualitas kreatifitas pada penggunaanya. Padahal potensi yang dimiliki oleh *CO&CO Space* cukup besar terhadap perkembangan industri kreatif di Kota Bandung.

Sebagai upaya meningkatkan kualitas kreatifitas dan mengurangi tingkat beban kerja tersebut, penulis merancang suatu permainan yang unik. Demi menunjang perancangan ini, didalam rancangan proposal tugas akhir ini memuat berbagai data empiris, data teori, hipotesis, analisa aspek desain, hingga proses perancangan produk tersebut. Berbagai data maupun hasil penelitian dalam perancangan tugas akhir ini, diharapkan dapat sebagai acuan dalam merancang ataupun riset bagi peneliti ataupun perancang berikutnya dalam observasinya.

Wassalam,

Bandung, 01 Febuari 2019



Reza Arief Maulana