

Daftar Isi

Lembar Persetujuan	i
Lembar Persembahan	iii
Lembar Pernyataan	iv
Abstrak	v
Abstract.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
Daftar Isi	viii
Daftar Tabel	x
Daftar Gambar.....	xi
Daftar Diagram	xii
Daftar Lampiran	xiii
BAB I.....	1
1.1 Latar belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Rumusan Masalah	2
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Tujuan Perancangan	3
1.5.1 Tujuan Umum	3
1.5.2 Tujuan Khusus	3
1.6 Manfaat Perancangan	3
1.6.1 Keilmuan.....	3
1.6.2 Pihak Terkait.....	3
1.6.3 Pengguna.....	4
1.7 Metode Penelitian.....	4
1.7.1 Pendekatan	4
1.7.2 Teknik Pengumpulan Data	4
1.7.3 Teknik Analisis	5
1.8 Sistematika Penulisan	6
BAB II	7
2.1 Landasan Teoritik.....	7
2.1.1 Coworking-space.....	7

2.1.2 Play Space	14
2.2 Landasan Empirik	24
2.2.1 Co&Co	24
2.2.2 EDUPLEX	26
2.2.3 Hasil Observasi.....	29
BAB III.....	37
3.1 Parameter Aspek Sistem	37
3.2 Analisis Aspek Sistem	39
3.2.1 Latar Belakang Permainan	39
3.2.2 Karakter.....	40
3.2.3 Tingkat Kesulitan.....	41
3.2.4 Action	42
3.2.5 Bagaimana cara menang	42
3.2 Hipotesa Desain	42
3.3.1 5W+1H	42
3.3.2 S.W.O.T.....	43
3.3.3 TOR.....	44
BAB IV	45
4.1 Rekomendasi Desain	45
4.2 Konsep Perancangan	45
4.3 Proses Perancangan.....	46
4.3.1 Pengaturan Permainan.....	46
4.3.2 Map.....	47
4.3.3 Jenis – jenis kartu	48
4.3.4 Cara Bermain	50
4.4 Visualisasi Karya	57
BAB V	62
5.1 Kesimpulan	62
5.2 Saran	62
DAFTAR PUSTAKA.....	63
GLOSARIUM	66
LAMPIRAN.....	68