

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR.....	v
UCAPAN TERIMA KASIH	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR SINGKATAN.....	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Asumsi dan Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	2
1.5 Metodologi Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II TINJAUAN PUSATAKA.....	5
2.1 Citra Digital	5
2.1.1 Macam Macam Citra Digital	5
2.1.2 File Citra Digital	7
2.2 <i>Watermarking</i>	8
2.3 <i>Discrete Cosine Transform 2-D (DCT 2-D)</i>	8
2.4 <i>Stationary Wavelet Transform (SWT)</i>	9
2.5 <i>QR Decomposition</i>	10
2.7 <i>Compressive Sensing</i>	12
2.7.1 Representasi dan Sparsity	13
2.7.2 Transformasi Sparsity	13
2.7.3 Transformasi Proyeksi	13
2.8 <i>L1 regularized Least Square</i>	14
BAB III PERANCANGAN DAN SIMULASI SISTEM.....	15
3.1 Desain Sistem	15

3.1.1	Proses <i>Embedding</i>	17
3.1.2	Proses <i>Extraction</i>	19
3.4	Parameter Kinerja	20
BAB IV	HASIL DAN ANALISIS	22
4.1	Analisis Pengujian	22
4.2	Skenario Proses Pengujian	23
4.2.1	Pengujian <i>Layer</i> Warna dan <i>Subband Citra Host</i> Tanpa CS	23
4.2.2	Pengujian Resolusi Citra <i>Host</i>	24
4.2.3	Pengujian Dan Pengaruh Resolusi Citra <i>Watermark</i>	25
4.2.4	Pengujian <i>Measurement Rate</i> Berdasarkan Nilai SSIM dan BER..	26
4.2.5	Pengujian Ketahanan Sistem Terhadap Serangan	27
4.2.6	Pengujian Secara Subyektif	29
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	31
5.1	Kesimpulan	31
5.2	Saran Penelitian	32
DAFTAR PUSTAKA		33
LAMPIRAN		35