

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI	1
DAFTAR GAMBAR	4
DAFTAR TABEL	5
DAFTAR LAMPIRAN.....	6
KATA PENGANTAR.....	7
ABSTRAK	9
ABSTRACT	10
BAB 1 PENDAHULUAN	11
1.1 Latar Belakang	11
1.2 Rumusan Masalah.....	12
1.3 Tujuan.....	12
1.4 Batasan Masalah.....	12
1.5 Metode Pengerjaan	13
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	16
2.1 Konsep Dasar Aplikasi	16
2.1.1 Point of Sale	16
2.1.2 Delivery	16
2.1.3 Reservasi / <i>Booking</i>	17
2.1.4 Order.....	17
2.2 Tools Pemodelan	17
2.2.1 Bussiness Process Model and Notation (BPMN)	17
2.2.2 Unified Modelling Language (UML).....	19
2.2.3 Entitiy Relationship Diagram (ERD)	21
2.3 Tools Pembangun Aplikasi	22
2.3.1 JavaScript	23
2.3.2 Bootstrap	23
2.3.3 PHP (Hypertext Preprocessor)	23
2.3.4 HTML (HyperText Markup Language)	24

2.3.5	CSS (Cascading Style Sheets)	24
2.3.6	CodeIgniter	25
2.3.7	MYSQL (<i>My Structured Query Language</i>).....	25
2.3.8	Web Server	25
2.3.9	Apache	25
2.4	Pengujian	26
2.4.1	Blackbox Testing	26
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN		27
3.1	Analisis.....	27
3.1.1	Gambaran Sistem Saat Ini	27
3.1.2	Perbandingan Aplikasi Sejenis.....	28
3.1.3	Kelemahan Sistem Berjalan dan Usulan Perbaikan	29
3.1.4	Gambaran Sistem Usulan.....	31
3.1.5	Analisis Kebutuhan Sistem	32
3.1.6	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	34
3.2	Perancangan	36
3.2.1	Model Aplikasi Berbasis Objek	36
3.2.2	Perancangan Basis Data	47
3.2.3	Perancangan Antar Muka	52
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		58
4.1	Implementasi	58
4.2	Pengujian	60
4.2.1	Skenario Pengujian	60
4.2.2	Hasil Pengujian.....	61
4.2.3	Kesimpulan Pengujian.....	65
4.3	Uji Feedback Pengguna	66
4.3.1	Uji Feedback Pengguna (Usability).....	66
4.3.2	Uji Feedback Pengguna (Quality of Information)	68
4.3.3	User Acceptance Test (Interaction Quality)	69
BAB 5 KESIMPULAN		71
5.1	Kesimpulan	71
5.2	Saran.....	71

DAFTAR PUSTAKA	72
LAMPIRAN	1