

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	1
LEMBAR PERSEMBAHAN	2
KATA PENGANTAR	4
DAFTAR ISI	5
DAFTAR GAMBAR	7
DAFTAR TABEL	8
BAB I	9
PENDAHULUAN	9
1.1 Latar Belakang	9
1.2 Perumusan Masalah	10
1.3 Batasan Masalah	10
1.4 Tujuan	10
1.5 Metodologi Penyelesaian Masalah	11
1.6 Pembagian Tugas	12
BAB II	13
TINJAUAN PUSTAKA	13
2.1 Virtual Reality	13
2.2 Virtual Tour	13
2.3 Krpano	13
2.4 3DVista	14
2.5 Museum Geologi	14
2.6 <i>Device</i>	14
2.6.1 <i>Android Device</i>	14
2.6.2 <i>Computer Device</i>	14
2.7 Aplikasi Serupa	15
2.7.1 <i>Google Street View</i>	15
2.7.2 <i>Indonesia Virtual Tour</i>	15
2.7.3 <i>Matterport Virtual Tour</i>	15
BAB III	17
ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN	17

3.1	Sistem Arsitektur	17
3.2	Gambaran Umum Sistem	17
3.3	Target Penggunaan Aplikasi	18
3.4	Spesifikasi Target Perangkat	19
3.5	Diagram Alir Aplikasi	19
3.6	Perancangan Model Diagram	20
3.6.1	Use Case Diagram	20
3.6.1.1	Tampilan Utama	21
3.6.1.2	Halaman Menu Explore	21
3.6.2	Activity Diagram	22
3.6.3	Sequence Diagram	23
3.6.3.1	Menu Home	23
3.6.3.2	Menu Explore	24
3.7	Perencanaan Aplikasi	25
BAB IV		26
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		26
4.1	Implementasi Aplikasi	26
4.1.1	Implementasi Antarmuka Aplikasi	26
4.2	Diskusi Hasil Pengujian	27
4.2.1	Blackbox Testing	27
4.2.2	Usability Testing	28
4.3	Pengujian Aplikasi	28
4.3.1	Pengujian Alpha	28
4.3.2	Pengujian Beta	32
4.3.3	Hasil Akhir	32
BAB V		33
KESIMPULAN DAN SARAN		33
5.1	Kesimpulan	33
5.2	Saran	33
DAFTAR PUSTAKA		34
LAMPIRAN 1		36
PENGUJIAN ALPHA		36
LAMPIRAN 2		40
USABILITY TESTING		40