Daftar Pustaka

[1] Navila Camalia, "Keluarga Dan Nilai Tradisi Budaya",Jurnal Tarbiyah dan Keguruan Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah, 2018, http://www.repository.uinjkt.ac.id.html, didownload pada tanggal 6 November 2019

[2] 'Dialektika Komunikasi Islam dan Budaya", Jurnal Universitas Islam Nusantara Surabaya, 2018, http://www.digilib.uinsby.ac.id.html, didownload pada tanggal 6 November 2019

[3] Siti Luthfiyah Nur Faizah, "Perancangan Pusat kesenian Sunda Di Kabupaten Bandung", Jurnal Teknik Arsitektur Universitas Islam Negeri Malulana Malik Ibrahim, 2016, http://etheses.uin-malang.ac.id, di download pada 20 November 2019

[4] "Senjata Tradisional Jawa Barat | Kujang, Balicong, Patik, Bedog, Congkrang, Arit, Sulimat", https://hidupsimple.com/senjata-tradisional-jawa-barat/, diambil pada 8 Desember 2019.

[5] "Pakaian Adat Sunda", https://inspirilo.com/pakaian-adat-sunda-jawa-barat/, diambil pada 8 Desember 2019

[6] Anugrah Cisara, "Blangkon Dan Kaum Pria Jawa", Jurnal Seni Rupa Murni Fakultas Seni Rupa dan Desain Universitas Maret, http://jurnal.isi-ska.ac.id, di download pada 15 agustus 2020

[7] "10 Makanan Khas Sunda Tradisional yang Melegenda, Cita Rasa Warisan Nusantara", https://www.merdeka.com/jabar/10-makanan-khas-sunda-tradisional-yang-melegenda-cita-rasa-warisan-nusantara/ Diambil pada 12 Mei 2020

[8] "Serabi",https://id.wikipedia,org/wiki/serabi/ Diambil pada 1 Agustus 2020

[9] Wiwit Mugi Inayah, "Social Adventure Games Berbasis Role Playing Game(RPG) Maker XP Sebagai Sumber Belajar IPS SMP Kelas VII Materi Manusia,Tempat Dan Lingkungan" ,Jurnal Ilmu Sosial Universitas Negeri Yogyakarta, 2017 ,http://www.eprint.uny.ac.id.html, didownload pada tanggal 6 November 2019 .

[10] Permadi Afrian, "Pengembangan Permainan Puzzle Sebagai media Pembelajaran Algoritma Pada Mata Pembelajaran Pemrograman Dasar Kelas X Di SMK Negeri 1 Magelang" ,Jurnal Pendidikan Teknik Teknik Elektonika dan Informatika Universitas Negeri Yogyakarta, 2018 ,http://www.eprint.uny.ac.id.html, didownload pada tanggal 6 November 2019 .

[11] Irmanto, "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Unity 3D Untuk Platform Android Pada Pembelajaran Gambar Teknik Kelas X Di SMK Nasional Berbah" ,Jurnal Teknik Otomotif Universitas Negeri Yogyakarta , 2016 ,http://www.eprints.uny.ac.id.html, didownload pada tanggal 20 November 2019.

[12] Aries Wiharto, "Aplikasi Mobile Augmented Reality Sebagai Media Pembelajaran Pengenalan Hardware Komputer Berbanding Android ", Jurnal Teknik Informatika STMIK NUSA MANDIRI, 2017, http://e-jurnal.lppmunsera.org, didownload pada 20 November 2019

[13] Yovita Anum Prihatari, "Media Pembelajaran Adobe Photoshop CS3 Pada Sekolah Menengah Atas Kanisius Bharata Karanganyar" , Jurnal Fakultas Teknik Informatika Universitas Surakarta, 2013, http://www.ijns.org.html, didownload pada 4 Desember 2019

[14] Muhammad Ryza Awwali, Sulartopo, "Media Pembelajaran Desain Grafis Di SMA 1 Kudus Berbasis Multimedia Interaktif " , Jurnal Fakultas Sistem Komputer dan Teknologi Informasi Sekolah Tinggi Elektronika dan Komputer Semarang, http://www.media.neliti.com.html, didownload pada 4 Desember 2019

[15] Soejono, Ajie Wibowo, Arief Setyanto, and Amir Fatah Sofyan. "Evaluasi Usability Website UNRIYO Menggunakan System Usability Scale (Studi Kasus: Website UNRIYO)." *Respati* 13.1 (2018). 12 Mei 2020

[16] Agus SBN, Khairani. " Membangun Third Person Game 3D Dengan Unity Berlatar Budaya Lokal", Jurnal Eltikom Politeknik Banjarmasin, http://eltikom.poliban.ac.id/index.php/ Diambil Pada 12 Mei 2020

[17] Rudi Priyana, Endah Tri Esti Handayani. "Perancangan Game "Heroes Surabaya" Sebagai Edukasi Pengetahuan Sejarah Menggunakan Algoritma BFS Berbasis Android", Jurnal Informatika Merdeka Pasuruan, https://ejurnal.unmerpas.ac.id/index.php/ Diambil pada 12 Mei 2020

[18] Anggraini, Elvira Trik. PERANCANGAN VIDEO EXPLAINER DAN ANIMASI 3D SEBAGAI ALTERNATIF MEDIA INFORMASI PADA ALUR PENDAFTARAN PMDK DI POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA.Diss. Politeknik Negeri Sriwijaya,2019.

[19] Ropianto, Muhammad. "Pemahaman Penggunaan Unified Modelling Language." Jurnal Teknik Ibnu Sina(JT-IBSI) 1.01(2016).