

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR TABEL	viii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Tujuan	2
1.4. Batasan Masalah.....	3
1.5. Metode Pengerjaan	3
1.6. Jadwal Pengerjaan	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1. Pet Shop.....	6
2.2. Tools Pemodelan yang Digunakan.....	6
2.2.1 <i>Business Process Model and Nation (BPMN)</i>	6
2.2.2 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	8
2.2.3 <i>Diagaram Use Case</i>	8
2.2.3.1 <i>Class Diagram</i>	10
2.2.3.2 <i>Sequence Diagram</i>	11
2.3. <i>Tools</i> Pembangun Aplikasi	13
2.3.1 Bahasa Pemrograman yang digunakan	13
2.3.1.1 Hypertext Preprocessor (PHP)	13
2.3.2 HTML	13
2.3.3 My Structure Query Language (MySQL).....	13
2.3.4 Sublime.....	14
2.3.5 Cascading Style Sheets (CSS)	14

2.3.6	CodeIgniter.....	14
2.4.	Pengujian	15
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....		16
3.1	Gambaran Sistem Saat Ini.....	16
3.1.2	Perbandingan Aplikasi Sejenis.....	17
3.1.3	Kelemahan Pada Sistem Berjalan dan Usulan Perbaikan	18
3.1.4	Analisis Kebutuhan Sistem	18
3.2	Gambaran Sistem Saat Ini.....	20
3.2.1	Proses Kelola Akun	21
3.2.2	Proses Kelola Data Barang	21
3.2.3	Proses Kelola Laporan	22
3.2.4	Proses Kelola Transaksi	23
3.3	Perancangan	24
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....		44
4.1.	Implementasi	44
4.2.	Pengujian	51
4.2.1.1	Test Case Login	51
4.2.1.2	Test Case Kelola Data Barang	52
4.2.1.3	Test Case Transaksi	54
BAB 5 KESIMPULAN		55
5. 1	Kesimpulan	55
5. 2	Saran	55
DAFTAR PUSTAKA.....		56
LAMPIRAN.....		58
Hasil Kuesioner		58
Hasil Wawancara		60