

## DAFTAR GAMBAR

---

|                                                                                       |    |
|---------------------------------------------------------------------------------------|----|
| Gambar 1.1 Metode <i>Waterfall</i> versi Roger S. Pressman .....                      | 4  |
| Gambar 2.2 Simbol BPMN .....                                                          | 10 |
| Gambar 3.3 Proses Bisnis Utama Yang Sedang Berjalan .....                             | 15 |
| Gambar 3.4 Proses Bisnis Yang Sedang Berjalan Informasi Acara .....                   | 15 |
| Gambar 3.5 Proses Bisnis Yang Sedang Berjalan Pendaftaran Panitia Acara .....         | 16 |
| Gambar 3.7 Proses Bisnis Yang Sedang Berjalan Ticketing.....                          | 16 |
| Gambar 3.8 Proses Bisnis Utama Usulan .....                                           | 19 |
| Gambar 3.9 Proses Bisnis Usulan Informasi Acara .....                                 | 19 |
| Gambar 3.10 Proses Bisnis Usulan Buat Acara .....                                     | 20 |
| Gambar 3.11 Proses Bisnis Usulan Pendaftaran Panitia .....                            | 21 |
| Gambar 3.12 Proses Bisnis Usulan Buat Tiket Acara ( <i>Ticketing</i> ).....           | 21 |
| Gambar 3.13 Proses Bisnis Usulan Ticketing .....                                      | 22 |
| Gambar 3.14 Use Case Diagram Keseluruhan Modul Aplikasi.....                          | 31 |
| Gambar 3.15 ERD Aplikasi Platform Jejaring Sosial Untuk Organisasi dan Komunitas..... | 43 |
| Gambar 3.16 Skema Relasi Modul Kelola Acara .....                                     | 44 |
| Gambar 3.17 Perancangan Antarmuka Beranda Mahasiswa .....                             | 50 |
| Gambar 3.18 Perancangan Antar Muka Pendaftaran Panitia.....                           | 51 |
| Gambar 3.19 Perancangan Antar Muka Ticketing (Pembelian Tiket Acara).....             | 52 |
| Gambar 3.20 Perancangan Antar Muka Beranda Admin Acara.....                           | 52 |
| Gambar 3.21 Perancangan Antarmuka Beranda Admin Organisasi / Komunitas .....          | 53 |
| Gambar 3.22 Perancangan Antarmuka Tambah Acara .....                                  | 53 |
| Gambar 4.23 Antarmuka Beranda Mahasiswa .....                                         | 56 |
| Gambar 4.24 Antarmuka Pendaftaran Panitia.....                                        | 57 |
| Gambar 4.25 Antarmuka Pembelian Tiket.....                                            | 57 |
| Gambar 4.26 Antarmuka Kelola Panitia.....                                             | 58 |
| Gambar 4.27 Antarmuka Tambah Acara .....                                              | 58 |