

# DAFTAR ISI

---

<a href="#">KATA PENGANTAR</a> .....	i
<a href="#">ABSTRAK</a> .....	iii
<a href="#">ABSTRACT</a> .....	iv
<a href="#">DAFTAR ISI</a> .....	v
<a href="#">DAFTAR GAMBAR</a> .....	vi
<a href="#">DAFTAR TABEL</a> .....	viii
<a href="#">DAFTAR LAMPIRAN</a> .....	x
<a href="#">BAB 1 PENDAHULUAN</a> .....	1
<a href="#">1.1 Latar Belakang</a> .....	1
<a href="#">1.2 Rumusan Masalah</a> .....	2
<a href="#">1.3 Tujuan</a> .....	2
<a href="#">1.4 Batasan Masalah</a> .....	3
<a href="#">1.5 Metode Pengerjaan</a> .....	3
<a href="#">1.6 Jadwal Pengerjaan</a> .....	5
<a href="#">BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA</a> .....	6
<a href="#">2.1 Konsep Dasar Aplikasi</a> .....	6
<a href="#">2.1.1 Event Organizer</a> .....	6
<a href="#">2.1.2 Aplikasi</a> .....	6
<a href="#">2.1.3 Website</a> .....	6
<a href="#">2.2 Tools Pemodelan Yang Digunakan</a> .....	7
<a href="#">2.2.1 Business Process Model And Notation (BPMN)</a> .....	7
<a href="#">2.2.2 Unified Modeling Language (UML)</a> .....	9
<a href="#">2.3 Tools Pembangunan Aplikasi</a> .....	12
<a href="#">2.3.1 Web Server</a> .....	12
<a href="#">2.3.2 Database</a> .....	13
<a href="#">2.4 Bahasa Pemograman Yang Akan Digunakan</a> .....	13
<a href="#">2.4.1 HTML</a> .....	13
<a href="#">2.4.2 PHP</a> .....	13
<a href="#">2.4.3 CSS</a> .....	14
<a href="#">2.5 Pengujian Aplikasi</a> .....	14
<a href="#">2.5.1 Black Box Testing</a> .....	14

2.5.2	<a href="#">User Acceptance Testing (UAT)</a>	15
<a href="#">BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN</a>		16
3.1	<a href="#">Analisis</a>	16
3.1.1	<a href="#">Gambaran Sistem Saat Ini (atau Produk)</a>	16
3.1.2	<a href="#">Perbandingan Aplikasi Sejenis</a>	17
3.1.3	<a href="#">Kelemahan Sistem Berjalan dan Usulan Perbaikan</a>	19
3.1.4	<a href="#">Gambaran Sistem Usulan (atau Produk)</a>	20
3.1.5	<a href="#">Analisis Kebutuhan Sistem (atau Produk)</a>	26
3.1.6	<a href="#">Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak</a>	29
3.2	<a href="#">Perancangan</a>	31
3.2.1	<a href="#">Model Aplikasi Berbasis Objek</a>	31
3.2.2	<a href="#">Perancangan Basis Data</a>	41
3.2.3	<a href="#">Perancangan Antarmuka</a>	48
<a href="#">BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN</a>		64
4.1	<a href="#">Implementasi</a>	64
4.1.1	<a href="#">Implementasi Basis Data</a>	64
4.1.2	<a href="#">Implementasi Antar Muka</a>	67
4.2	<a href="#">Pengujian</a>	77
4.2.1	<a href="#">Skenario Pengujian</a>	77
4.2.2	<a href="#">Black Box Testing</a>	77
4.2.3	<a href="#">User Acceptance Test</a>	91
<a href="#">BAB 5 KESIMPULAN</a>		94
5.1	<a href="#">Kesimpulan</a>	94
5.2	<a href="#">Saran</a>	94
<a href="#">DAFTAR PUSTAKA</a>		95
<a href="#">LAMPIRAN</a>		97