

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	1
LEMBAR PENGESAHAN	2
ABSTRAK	3
ABSTRACT	1
LEMBAR PERSEMBAHAN	2
KATA PENGANTAR.....	3
DAFTAR ISI.....	4
DAFTAR TABEL.....	7
DAFTAR LAMPIRAN	8
BAB I.....	9
1.1 Latar Belakang	9
1.2 Perumusan Masalah	10
1.3 Batasan Permasalahan	10
1.4 Tujuan	10
1.5 Metode Penyelesaian Masalah	11
1.6 Pembagian Tugas Anggota.....	13
BAB II	14
2.1 Pengertian Sistem Informasi	14
2.2 Pengertian Pariwisata	14
2.3 Pemandu Wisata (<i>Pramuwisata</i> atau <i>Tour Guide</i>).....	15
2.3.1 Pengertian Pemandu Wisata	15
2.3.2 Fungsi Pemandu Wisata	16
2.4 Mobile Phone	16
2.5 Pengertian Android	16
2.6 React Native	17
2.7 Firebase	17
BAB III.....	19
3.1 Sistem Arsitektur.....	19
3.1.1. Gambaran Umum Sistem	19
3.1.2. Target Pengguna Aplikasi	19
3.1.3. Spesifikasi Target Perangkat	20
3.1.4. Diagram Alir Aplikasi.....	20
3.2 Kebutuhan Pengembangan Sistem	22

3.2.1	Perangkat Keras (Hardware)	22
3.2.2	Perangkat Lunak (Software)	23
3.3	Perancangan Model Program	23
3.3.1.	Use Case Diagram	24
3.3.2.	Use Case Skenario	24
3.4	Perancangan Aplikasi	31
3.4.1	Perancangan Antar Muka	31
3.4.2	Perancangan Level Tinggi	35
BAB IV	36
4.1	Implementasi Aplikasi	36
4.1.1	Implementasi Antar Muka	36
4.1.2	Implementasi Struktur Kode	39
4.2	Pengujian Aplikasi	51
4.2.1.	Pengujian Fungsionalitas	51
4.2.2.	Pengujian Kesesuaian	52
4.2.3.	Pengujian Usability	57
4.3	Diskusi Hasil Pengujian	59
BAB V	60
5.1	Kesimpulan	60
5.2	Saran.....	60
DAFTAR PUSTAKA	61
LAMPIRAN A	62
1.1	Pengujian Fungsionalitas.....	62
1.2	Pengujian Kesesuaian.....	65
1.3	Pengujian Usability	72
1.3.1	Pengujian Sisi Customer (Wisatawan)	72
1.3.2	Pengujian Sisi Pramuwisata (Tour Guide)	76