

## DAFTAR GAMBAR

Gambar II-1. Diagram Fungsi Sistem .....	5
Gambar II-2. Citra digital persegi panjang dengan resolusi 16 x 8 .....	7
Gambar II-3. Komposisi Warna RGB.....	8
Gambar II-4. Kondisi keseugarisan berkas sinar atau kondisi kolinearitas ...	12
Gambar II-5. Perpotongan berkas sinar dari beberapa foto .....	14
Gambar II-6. Ilustrasi distorsi lensa .....	18
Gambar III-1. Diagram blok sistem. ....	19
Gambar III-2. Desain perangkat keras .....	21
Gambar III-3. Rotatable HD Webcam.....	22
Gambar III-4. Laptop .....	23
Gambar III-5. Arduino Uno R3.....	24
Gambar III-6. Driver motor.....	25
Gambar III-7. Motor DC .....	26
Gambar III-8. <i>Battery holder</i> AA 12V.....	27
Gambar III-9. Diagram alir pengolahan citra.....	28
Gambar IV-1. Model 3D patung katak pada tabel nomor 1 .....	31
Gambar IV-2. Model 3D patung katak pada tabel nomor 5.....	32
Gambar IV-3. Model 3D batu pada tabel nomor 1 .....	33
Gambar IV-4. Model 3D batu pada tabel nomor 5 .....	34
Gambar IV-5. Model 3D <i>kids block</i> pada tabel nomor 1 .....	35
Gambar IV-6. Model 3D <i>kids block</i> pada tabel nomor 2 .....	36
Gambar IV-7. Pengujian <i>frame step</i> 1 model 3D patung katak.....	38
Gambar IV-8. Pengujian <i>frame step</i> 1 model 3D batu.....	40
Gambar IV-9. Pengujian <i>frame step</i> 1 model 3D <i>kids block</i> .....	42

Gambar IV-10. Pengujian <i>frame step</i> 2 model 3D patung katak .....	45
Gambar IV-11. Pengujian <i>frame step</i> 2 model 3D batu.....	47
Gambar IV-12. Pengujian <i>frame step</i> 2 model 3D <i>kids block</i> .....	49
Gambar IV-13. Pengujian <i>frame step</i> 3 model 3D patung katak .....	52
Gambar IV-14. Pengujian <i>frame step</i> 3 model 3D batu.....	54
Gambar IV-15. Pengujian <i>frame step</i> 3 model 3D <i>kids block</i> .....	56
Gambar IV-16. Perbandingan data manual dan data digital patung katak...	59
Gambar IV-17. Perbandingan data manual dan data digital batu .....	62
Gambar IV-18. Perbandingan data manual dan data digital <i>kids block</i> .....	65