

DAFTAR PUSTAKA

Sumber Buku :

- Safanayong, Yongky. (2006). *Desain Komunikasi Visual Terpadu*. Jakarta : Arte Intermedia.
- Sihombing, Danton. (2001). *Tipografi dalam Desain Grafis*. Jakarta : PT Gramedia Pustaka Utama.
- Supriyono, Rahmat. (2010). *Desain Komunikasi Visual : Teori dan Aplikasi*. Yogyakarta : ANDI.
- Mandiberg ,Michael. (2012). *The Socila Media Reader*. New York : New York University Press.
- Boyd, Brian. (2009). *Social Media for the Executive*. UK : Oneseed Press Publishing.
- Shirky, Clay. (2008). *The Political Power of Social Media*. US : Council on Foreign Relations.
- Rustan, Surianto. (2009). *Layout Dasar dan Penerapannya*. Jakarta : Gramedia Pustaka Utama.
- Rustan, Surianto. (2011). *Huruf Font Tipografi*. Jakarta : Gramedia Pustaka Utama.
- Adyogi, Dhanumurti. (2009). *Buku Cerita Mengangkat Permainan Tradisional Sunda*. Bandung: Institut Teknologi Bandung.
- Bankler, Y dkk. (2018). *Network Propaganda: Manipulation, Disinformation, and Radicalization in American Politics*. New York : Oxfoed University Press.
- Kusrianto. (2009). *Pengantar Desain Komunikasi Visual*. Yogyakarta : CV ANDI OFFSET.
- Dameria, Anne. (2012). *Designer Handbook Dalam Produksi Cetak dan Digital Printing*. Jakarta : Link Match Graphic
- Haslam, Andrew. (2006). *Book Design*. UK : Laurance King Publishing
- Nasrullah, Rulli. (2017). *Media Social : Perspektif Komunikasi, Budaya, dan Sositologi*. Bandung:Remaja Rosdakarya.
- Soewardikoen, Didit Widiatmoko. (2013). *Metode Penelitian Visual*. Bandung: Dinamika Komunika.

Arifin dan Kusrianto. (2009). *Sukses Menulis Buku Ajar dan Referensi*, Jakarta: PT Gramedia Widiasarana Indonesia

Danton, Sihombing. (2001). *Tipografi Dalam Desain Grafis*. Jakarta: Gramedia

Wong, Wucius. (1986). *Principles of Color Design*. New York : Van Nostrand Reinhold Company.

Heller, Steven and Ilic, Mirko. (2012). *Stop, Think, Go, Do: How Typography and Graphic Design Influence Behavior*. Rockport Publishers.

Sobur, Alex. (2003). *Psikologi Umum*. Bandung: Pustaka Setia.

Sumber Internet :

KOMINFO. (2016). *Cyber Crime Meningkat, KPAI Desak Literasi Media Social Ditingkatkan*. Diambil dari: https://www.kominfo.go.id/content/detail/8539/cyber-crime-meningkat-kpai-desak-literasi-media-sosial-ditingkatkan/0/sorotan_media [Diakses 29 November 2021 23:15].

Parenting.co.id. (2018). *5 Tahap Perkembangan Anak Usia Praremaja*. Diambil dari: <http://www.parenting.co.id/usia-sekolah/5-tahapperkembangan-anak-usia-praremaja>. [Diakses 15 Desember 2021 21:34].

Hoostsuite. Wearesosial.com (2021). *Digital 2021: Indonesia*. Diambil dari: <https://datareportal.com/reports/digital-2021-indonesia> [Diakses 16 November 2021 21:34].

LiterasiDigital.id. (2021). *Koleksi Buku Literasi Digital*. Diambil dari: <https://literasidigital.id/koleksi-buku-literasi-digital/> [Diakses 14 Desember 2021 20:24].

M.Hidayat. (2021). *Anak-Anak Berbohong soal Usia saat Membuat Akun Media Social*. Diambil dari: <https://www.liputan6.com/tekno/read/4468732/anak-anak-berbohong-soal-usia-saat-membuat-akun-media-sosial?source=search> [Diakses 12 November 2021 22:05].