

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS .....	iii
ABSTRAK .....	iv
ABSTRACT .....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Rumusan Masalah .....	2
1.3. Tujuan dan Manfaat .....	2
1.4. Batasan Masalah.....	2
1.5. Metode Penelitian.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1. Kedelai .....	6
2.2. Internet of Things (IoT) .....	6
2.3. Firebase .....	6
2.4. Website.....	7
2.5. Visual Studio Code .....	7
2.6. Hypertext Markup Language (HTML) .....	8
2.7. Cascading Style Sheets (CSS).....	8
2.8. Java Script .....	9
2.9. Wireshark .....	9
2.10. PageSpeed Insight .....	9

2.11.	Perhitungan Parameter Uji .....	11
2.11.1.	Quality of Service (QoS) .....	11
<b>BAB III PERANCANGAN SISTEM.....</b>		<b>12</b>
3.1.	Desain Sistem.....	12
3.1.1.	Diagram Blok.....	12
3.1.2.	Fungsi dan Fitur .....	13
3.1.3.	Diagram Alir .....	14
3.1.4.	Diagram Activity .....	16
3.2.	Spesifikasi Perangkat Keras .....	23
3.3.	Spesifikasi Perangkat Lunak .....	24
3.4.	Desain Tampilan Website .....	24
3.4.1.	Halaman Beranda.....	24
3.4.2.	Halaman Lihat Benih .....	25
3.4.3.	Halaman Alat .....	25
3.4.4.	Halaman Album.....	26
3.4.5.	Halaman Admin.....	27
3.4.6.	Halaman Tentang.....	28
3.4.7.	Halaman Kontak .....	28
3.5.	Database .....	29
3.6.	Skenario Paramater Kinerja Sistem .....	31
3.6.1.	Pengujian Fungsionalitas .....	31
3.6.2.	Pengujian Performa.....	31
3.6.3.	QoS .....	32
3.6.4.	Pengujian User Experience.....	32
<b>BAB IV HASIL DAN ANALISIS.....</b>		<b>33</b>
4.1.	Pengujian Fungsionalitas .....	33
4.2.	Pengujian Performa.....	35
4.3.	Pengujian QoS.....	37
4.3.1.	Pengujian Throughput.....	37
4.3.2.	Pengujian Delay .....	38

4.3.3. Pengujian Packet Loss .....	39
4.3. Pengujian User Experience .....	40
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	44
5.1. Kesimpulan .....	44
5.2. Saran.....	44
DAFTAR PUSTAKA .....	46
LAMPIRAN.....	48