

DAFTAR PUSTAKA

- [1] J. H. Wijaya, A. Zulfikar and I. A. Permatasari, "Implementasi Sistem E-voting Untuk Meningkatkan Kualitas Demokrasi," *Jurnal Pemerintahan dan Kebijakan*, vol. 1 (1), pp. 51-59, 2019.
- [2] I. N. Juaningsih, M. S. El-Islam and A. Nurrafi, "Penerapan E-Voting Dalam Sistem Pemilihan Umum Sebagai Optimalisasi Pelayanan Publik Di Era Revolusi Industri 4.0," *Jurnal Sosial & Budaya Syar-i*, vol. 7(2), pp. 141-162, 2020.
- [3] Sarbaini, "Demokratisasi dan Kebebasan Memilih Warga Negara dalam Pemilihan Umum," *Jurnal Inovatif*, vol. 3(1), no. 105-117, 2015.
- [4] S. Risnanto, "Aplikasi Pemungutan Suara Elektronik/E-Voting Menggunakan Teknologi Short Message Service Dan AT Command," *Jurnal Teknik Informatika*, pp. 17-26, 2017.
- [5] A. Y. Permana and P. Romadlon, "Perancangan Sistem Informasi Penjualan Perumahan Menggunakan Metode SDLC Pada PT. Mandiri Land Prosperous Berbasis Mobile," *Jurnal Teknologi Pelita Bangsa*, vol. 10 (2), pp. 153-167, 2019.
- [6] K. A. Ibrahim and D. Gustina, "Rancang Bangun Aplikasi Berbasis Android Untuk Brand Clothing Sand Beach Dengan Skema Diskon Menggunakan Hungarian Algorithm," *Jurnal Sistem Informasi*, vol. 8(1), pp. 47-56, 2021.
- [7] A. Andaru, *Pengertian Database Secara Umum*, Section Class Content, 2018.
- [8] T. S. Portal, "Market share of mobile operating systems in Indonesia from January 2012 to 2017.," 2018. [Online]. Available: <https://www.com/statistics/262205/market-share-held-by-mobile-operating-systems-in-indonesia/>.
- [9] T. S. Portal, "Number of mobile phone users in Indonesia from 2013 to 2019 (in millions)," 2018. [Online]. Available: <https://www.statista.com/statistics/274659/forecast-of-mobile-phone-users-in-indonesia>.

- [10] R. Prananda, H. Anra and H. S. Pratiwi, "Rancang Bangun Aplikasi E-Voting Berbasis Android (Studi Kasus: Pemilihan Ketua Organisasi di Lingkungan Fakultas Teknik Universitas Tanjungpura)," *Jurnal Sistem dan Teknologi Informasi (JUSTIN)*, vol. 5(1), pp. 17-21, 2017.
- [11] R. P. Warouw, A. A. Sinsuw and X. B. Najoran, "Perancangan Aplikasi Voter Berbasis Android Studi Kasus Pemilihan Ketua Himpunan Mahasiswa Jurusan Teknik Elektro Universitas Sam Ratulangi Manado," *E-journal Teknik Elektro dan Komputer*, vol. 2(1), pp. 10-18, 2014.
- [12] A. H. Malahella, I. Arwani and T. , "Pemanfaatan Framework React Native dalam Pengembangan Aplikasi Pemesanan Minuman Kopi pada Kedai Bycoffee," *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 4(9), pp. 3178-3184, 2020.
- [13] T. Arifianto, *Membuat Interface Aplikasi Android Lebih Keren dengan LWUIT*, Yogyakarta: Andi Publishr, 2011.
- [14] L. E. Nagar, "DEV," 17 Februari 2022. [Online]. Available: <https://dev.to/eidelle/migrating-from-vs-code-to-sublime-text-in-2022-3pp>.
- [15] Wikipedia, "Wikipedia," 23 Oktober 2018. [Online]. Available: https://id.m.wikipedia.org/wiki/Berkas:Firebase_Logo.png.