

DAFTAR PUSTAKA

- Alimi, R., & Darwis, R. S. (2022). KUALITAS INTERAKSI KELUARGA DENGAN KONDISI IBU BEKERJA. *Focus: Jurnal Pekerjaan Sosial*, 5(1), 27-36.
- Aurumajeda, T., & Nurhidayat, M. (2021). APLIKASI PRODUK BOARD GAME 'HOOTANIA' SEBAGAI UPAYA MENINGKATKAN MINAT BACA PADA ANAK. *Kreatif: Jurnal Karya Tulis, Rupa, Eksperimental dan Inovatif*, 3(2), 11-16.
- Azkie, N., & Rohman, N. (2020). Analisis Metode Montessori Dalam Meningkatkan Kemampuan Membaca Permulaan Siswa Sd/Mi Kelas Rendah. *Al-Aulad: Journal Of Islamic Primary Education*, 3(2), 69-77.
- Basyiroh, I. (2018). Program pengembangan kemampuan literasi anak usia dini. *Tunas Siliwangi: Jurnal Program Studi Pendidikan Guru Paud Stkip Siliwangi Bandung*, 3(2), 120-134.
- Elytasari, S. (2017). Esensi metode Montessori dalam pembelajaran anak usia dini. *Bunayya: Jurnal Pendidikan Anak*, 3(1), 59-73.
- Firmansyah, R., Hunaifi, N., & Sugiyono, S. (2019). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI LITERASI BERBASIS WEB UNTUK MENINGKATKAN MINAT BACA SISWA. *JUST IT: Jurnal Sistem Informasi, Teknologi Informasi dan Komputer*, 10(1), 52-61.
- Hanisha, F., & Djalari, Y. A. (2018). Bahasa Visual, Gambar Anak, dan Ilustrasi Pada Buku Cergam Anak. *Jurnal Seni dan Reka Rancang: Jurnal Ilmiah Magister Desain*, 1(1), 63-82.
- Irawan, B., & Tamara, P. (2013). *Dasar-dasar desain*. Griya Kreasi.
- Karo, S. E. B. (2019). Peran Orang Tua Dalam Menumbuhkan Minat Literasi Dasar Pada Anak Usia Dini. *Journal of Chemical Information and Modeling*.

- Kemenpan. (2020, November 19). *Tingkatkan Kualitas Layanan Publik Lewat Inovasi*. From [menpan.go.id](https://www.menpan.go.id): <https://www.menpan.go.id/site/berita-terkini/tingkatkan-kualitas-layanan-publik-lewat-inovasi>
- Kertamuda, M. A. (2015). *Golden age-strategi sukses membentuk karakter emas pada anak*. Elex Media Komputindo.
- Lenaini, I. (2021). Teknik pengambilan sampel purposive dan snowball sampling. *Historis: Jurnal Kajian, Penelitian dan Pengembangan Pendidikan Sejarah*, 6(1), 33-39.
- Lusiawati, I. (2019). Pengembangan otak dan optimalisasi sumber daya manusia. *Jurnal TEDC*, 11(2), 162-171.
- Maulida, N., Anra, H., & Pratiwi, H. S. (2018). Aplikasi pembelajaran interaktif pengenalan hewan pada anak usia dini. *JUSTIN (Jurnal Sistem dan Teknologi Informasi)*, 6(1), 28-33.
- Pramudya, R. A., & Hidayat, S. (2017). Perancangan Buku Panduan Mendaki Gunung Untuk Pemula. *eProceedings of Art & Design*, 4(3).
- Sofiani, R. N., & Juniati, D. KLASIFIKASI JENIS EMOSI BERDASARKAN GELOMBANG OTAK MENGGUNAKAN DIMENSI HIGUCHI DENGAN K-NEAREST NEIGHBOR.
- Sanggal, A. I. I. (2018). *INOVASI SOSIAL MASYARAKAT DALAM PENDEKATAN ASSETBASED COMMUNITY DEVELOPMENT DI KAMPUNG LAWAS MASPATI KEC. BUBUTAN KOTA SURABAYA* (Doctoral dissertation, Universitas Airlangga).
- Uce, L. (2017). The golden age: Masa efektif merancang kualitas anak. *Bunayya: Jurnal Pendidikan Anak*, 1(2), 77-92.
- Zati, V. D. A. (2018). Upaya untuk meningkatkan minat literasi anak usia dini. *Jurnal Bunga Rampai Usia Emas*, 4(1), 18-21.