

**PERANCANGAN *NON-PLAYER CHARACTER* MUSUH PADA  
PERMAINAN LABIRIN MENGGUNAKAN ALGORITMA  
*FINITE STATE MACHINE***

***(DESIGN AN ENEMY NON-PLAYER CHARACTER IN MAZE  
GAME USING FINITE STATE MACHINE ALGORITHM)***

**TUGAS AKHIR**

Disusun sebagai syarat mata kuliah Tugas Akhir

Di Program Studi S1 Teknik Komputer

Disusun oleh:

**IRFAN AINUL AFIF REFNALDI**

**1103184025**



**Universitas  
Telkom**

**FAKULTAS TEKNIK ELEKTRO**

**UNIVERSITAS TELKOM**

**BANDUNG**

**2023**