

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkat, rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini. Tugas akhir ini merupakan salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan strata satu pada program studi Teknik Komputer, Fakultas Teknik Elektro Telkom University.

Tugas akhir ini berjudul **“Perancangan Objek Wall pada Permainan Labirin Menggunakan Algoritma *Cellular Automata*”**. Penulis mencoba memberikan yang terbaik dalam penyusunan tugas akhir ini. Namun, masih banyak kekurangan dan kekeliruan dalam penyusunan tugas akhir ini. Oleh karena itu, saran dan kritik yang membangun sangat diharapkan demi perbaikan tugas akhir ini.

Penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Allah Subhanahu Wa Ta'ala atas hidayah, petunjuk, dan rahmat-Nya sehingga penulis bisa menyelesaikan tugas akhir ini ini.
2. Kedua orang tua dan keluarga yang selalu mendukung, mendoakan, serta memberikan yang terbaik.
3. Bapak Dr. Purba Daru Kusuma, S.T, M.T, selaku Pembimbing I yang telah membimbing, memberikan arahan dan dukungan dalam penyelesaian tugas akhir ini.
4. Ibu Ashri Dinimaharawati, S.Pd, M.T, sebagai Pembimbing II sekaligus Dosen Wali yang telah memberikan saran dan masukan serta membimbing penulis dari awal perkuliahan.
5. Rekan seperjuangan tugas akhir, Hanatar Adi N dan Irfan Ainul Afif yang telah memberikan segala usaha, semangat dan kerjasama dalam kelompok sehingga kita dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini.
6. Teman-teman kost Megaria yang selalu memberikan dukungan serta motivasi.
7. Bapak Bima Auriefanta S.Ag, Jalul Ikhsan S.Pd, Wais Midzfary S.Pd, Zikri Novaldi S.T dan ibu Alifa Nisrina, S.H, M.H atas semangat dan dukungan yang diberikan.

Penulis menyadari bahwa tugas akhir ini tidak akan terselesaikan tanpa dukungan dan bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah membantu.

Bandung, 16 Januari 2023

Penulis