

SUMBER

- Celeste, N. (1970). *Analisis peran smart City Terhadap pengembangan komunitas (studi Kasus Penerapan smart community di bandung Creative Hub)*. Repositori. diakses pada December 15, 2021, dari <https://repository.telkomuniversity.ac.id/home/catalog/id/152437/slug/analisis-peran-smart-city-terhadap-pengembangan-komunitas-studi-kasus-penerapan-smart-community-di-bandung-creative-hub-.html>
- Eka, R. (2020). *Laporan DSResearch: Lanskap Creative Hub di indonesia 2020*. DailySocial.id. Retrieved November 2, 2021, from <https://dailysocial.id/post/laporan-dsresearch-lanskap-creative-hub-di-indonesia-2020>
- Kusumarini, Y., Jurusan, D., Interior, D., Seni, F., Desain, D., Kristen, U., & Surabaya, P. (2004). *MULTI PENDEKATAN DESAIN MENUJU OPTIMALISASI DESAIN (INTERIOR)*. <http://puslit.petra.ac.id/journals/interior/>
- Meganovitasari, E. D. (2020). *Pengaruh Lingkungan Kerja, Motivasi Kerja, Dan Disiplin Kerja Terhadap Kinerja Karyawan (Studi Kasus Pada upt pengelolaan sumber Daya Air Tumpang)*. UNISMA Repository. Retrieved December 2, 2022, dari <http://repository.unisma.ac.id/handle/123456789/494>
- Naufal, A., Wulandari, R., & Sudarisman, I. (2004). *PERANCANGAN INTERIOR PUSAT KEBUDAYAAN SUNDA DI BANDUNG INTERIOR DESIGNING OF SUNDANESE CULTURAL CENTER IN BANDUNG*.
- Pramedesty, R. D., Murdowo, D., Sudarisman, I., & Handoyo, A. D. (2018). CO-WORKING SPACE SEBAGAI SOLUSI KEBUTUHAN RUANG KERJA BERDASARKAN KARAKTERISTIK STARTUP KREATIF. Dalam *Dialog Indonesia* (Vol. 3, Issue 1). www.forbes.com
- Sherlyta, S. (2022). *Pengelolaan M Bloc Space sebagai Ruang Kreatif Seni di Jakarta*. Digilib. Retrieved January 10, 2022, from <http://digilib.isi.ac.id/11752/>