

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
ABSTRACT.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Penelitian	3
1.4 Manfaat Penelitian	3
1.5 Batasan Masalah	3
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Udang	5
2.2 Udang Galah	5
2.3 Perencanaan Jumlah Produksi	5
2.4 Logika fuzzy	6
2.5 Konsep Dasar Himpunan Crisp dan Himpunan fuzzy	8
2.5.1 Himpunan crisp.....	8
2.5.2 Himpunan Fuzzy.....	8
2.5.3 Operasi Himpunan fuzzy.....	9
2.6 Fuzzy Mamdani	9
2.7 Tsukamoto	10
2.8 Aplikasi Fungsi Implikasi	10
2.9 Komposisi Aturan	11
2.10 Defuzzifikasi	12
BAB III PERANCANGAN SISTEM.....	14
3.1 Deskripsi Umum Sistem	14
3.2 Perancangan Sistem	14

3.2.1	Usecase Diagram.....	15
3.2.2	Activity Diagram.....	16
3.2.3	Flowchart.....	17
3.3	Tahapan Metode Fuzzy.....	17
3.4	Pembentukan Rule.....	20
3.5	Mesin Inferensi	21
3.6	Deffuzifikasi.....	21
3.7	Tampilan <i>User Interface</i> Website.....	21
3.7.1	User Interface Login.....	21
3.7.2	UI Permintaan.....	22
3.7.3	User Interface Persediaan.....	22
3.7.4	User Interface Produksi.....	23
3.7.5	User Interface Lihat Data.....	23
3.7.6	User Interface Hasil Hitung.....	24
BAB IV PENGUJIAN Dan ANALISIS.....		25
4.1	Skenario Pengujian.....	25
4.2	Pengujian Interface	25
4.2.1	Tampilan Form Login.....	25
4.2.2	Tampilan Input Data Permintaan.....	26
4.2.3	Tampilan Input Data Persediaan.....	26
4.2.4	Tampilan Input Data Produksi.....	26
4.2.5	Tampilan Lihat Data.....	27
4.2.6	Tampilan Hasil Perhitungan.....	27
4.3	Pengujian Fungsi Dasar.....	27
4.4	Pengujian Validasi.....	28
4.5	Analisis	32
4.5.1	Pembentukan Himpunan Fuzzy.....	33
4.5.2	Inferensi.....	34
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		35
5.1	Kesimpulan.....	35
5.2	Saran.....	35
DAFTAR PUSTAKA.....		36