

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Anggara, W. M., & Tinaliah. (2022). Rancang Bangun Aplikasi Survei Kepuasan Pengguna Berbasis Mobile (Studi Kasus: Universitas XYZ. 106-115.
- [2] Biro Kemahasiswaan dan Alumni Universitas Pembangunan Jaya. (2020). Survey Kepuasan Mahasiswa Terhadap Layanan Kemahasiswaan.
- [3] Ibrahim, K. B. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Berbasis Android Untuk Brand Clothing Sand Beach Dengan Skema Diskon Menggunakan Hungarian Algorithm.
- [4] Kurniadi, D., & Islami, A. F. (2018). Perancangan Aplikasi Survei Kepuasan Mahasiswa Berbasis Kuesioner Online.
- [5] Kurniawan, T. (2021). Implementasi Firebase Dalam Pengembangan Platform Sewa Sarana Olahraga Berbasis Android.
- [6] Nurahman, & Rifqi, A. (2019). Aplikasi Chatting Berbasis Android Menggunakan Firebase Sebagai BaaS (Backend as a Service).
- [7] Pangestika, R., & Dirgahayu, R. T. (2020). Pengembangan Back-end Sistem Informasi Pendataan Sekolah Desa Komunitas Pendar Foundation Yogyakarta.
- [8] Putra, N. D. (2020). PERANCANGAN BACK-END APLIKASI E-KOST DENGAN MODEL WATERFALL BERBASIS WEB.
- [9] K. Rukun., & B. H. Hayadi, (2018). Sistem Informasi Berbasis Expert System
- [10] R. Mayasari. (2017). Analisis Pengaruh Kualitas Pelayanan Siacad Terhadap Kepuasan Mahasiswa Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung Perspektif Ekonomi Islam.
- [11] Riyadi, L. (2021). Pengembangan Backend Aplikasi E-Marketplace Berbasis Web Untuk Ilustrator Dan Desainer Menggunakan Framework Codeigniter.
- [12] Rizaldy, R. E. (2022). IMPLEMENTASI REST API PADA PENGEMBANGAN APLIKASI BACKEND UNTUK PLATFORM KURSUS ONLINE (GROWUP).
- [13] Rohmansyah, M. I. (2020). PERANCANGAN BACKEND PADA APLIKASI MANAGEMENT ASSET DI PT.SINERGI INFORMATIKA SEMEN INDONESIA.

[14] Sasongko, S. A. (2021). PERANCANGAN BACKEND DAN APLIKASI BERBASIS WEBSITE UNTUK STARTUP EATAJA MENGGUNAKAN METODE ITERATIVE INCREMENTAL.