

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
ABSTRAK .....	iii
<i>ABSTRACT</i> .....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
DAFTAR ISI .....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL .....	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah .....	3
C. Batasan Masalah .....	3
D. Tujuan Penelitian .....	3
E. Manfaat Penelitian .....	3
F. Metodologi Penelitian .....	4
G. Alur Penelitian .....	4
BAB II KAJIAN PUSTAKA .....	5
A. Teori <i>Game</i> .....	5
1. Pengertian Game .....	6
2. Jenis Game Berdasarkan Platform.....	6
3. Karakter Game .....	7
4. Jenis-Jenis Karakter.....	8
5. Elemen-Elemen dalam Desain Karakter.....	8

6. Komponen Pembentukan Karakter.....	11
B. Estetika .....	12
1. Pengertian Estetika .....	13
2. Nilai-Nilai Estetik dalam Seni Rupa.....	13
C. Penelitian Terdahulu .....	14
BAB III PENYAJIAN DATA.....	17
A. Data Objek.....	17
1. Agent.....	19
BAB IV PEMBAHASAN.....	28
A. Analisis Karakter-Karakter Game Valorant .....	28
1. Phoenix .....	28
2. Jett.....	32
3. Neon.....	37
4. Raze .....	42
5. Reyna .....	46
6. Yoru .....	51
7. Brimstone .....	56
8. Harbor .....	60
9. Viper .....	65
10. Astra .....	69
11. Omen .....	74
12. Breach.....	78
13. Fade .....	83
14. Kay/O .....	88
15. Skye.....	92
BAB V PENUTUP .....	97

A. Kesimpulan .....	97
B. Saran.....	97
DAFTAR PUSTAKA .....	99