

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Ruang Lingkup Proyek Akhir	2
1.5 Metodologi Pengerjaan	3
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	4
2.1 Solusi-solusi yang telah ada sebelumnya.....	4
2.2 Tinjauan Pustaka Penunjang	7
2.2.1 Virtual Tour	7
2.2.2 Minecraft	7
2.2.3 Pencil	7
2.2.4 <i>Mini Game</i>	7
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	8
3.1 Metodologi Pelaksanaan	8
3.1.1 <i>Concept</i> (Konsep).....	8
3.1.2 <i>Design</i> (Perancangan).....	9
3.1.3 <i>Material Collecting</i> (Pengumpulan Material)	19
3.1.4 <i>Assembly</i> (Pembuatan)	22
3.1.5 <i>Testing</i> (Pengujian).....	27
3.1.6 <i>Distribution</i> (Distribusi).....	27
3.2 Jadwal Pengerjaan.....	28
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	29
4.1 Implementasi	29
4.1.1 Perancangan Bangunan Fakultas Industri Kreatif	29
4.1.2 Portal Menuju <i>Mini Games</i>	65
4.1.3 <i>Mini Games</i>	67

4.2	Pengujian.....	71
4.2.1	Pengujian Black Box Testing	71
4.2.2	Pengujian User Acceptance Test (UAT)	74
BAB 5	75
KESIMPULAN DAN SARAN	75
5.1	KESIMPULAN	75
5.2	SARAN	75
DAFTAR PUSTAKA	76