

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Tujuan	3
1.4 Ruang Lingkup Proyek Akhir	3
1.5 Metodologi Pengerjaan	4
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Solusi-solusi yang telah ada sebelumnya.....	5
2.2 Tinjauan Pustaka Penunjang	5
2.2.1 <i>Augmented Reality</i>	5
2.2.2 Unity 3D	6
2.2.3 Vuforia.....	6
2.2.4 <i>Mockup</i>	6
2.2.5 Metode MDLC (<i>Multimedia Development Life Cycle</i>).....	7
2.2.6 FPS	8
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	9
3.1 Metodologi Pelaksanaan	9
3.1.1 <i>Concept</i> (Konsep).....	9
3.1.2 <i>Design</i> (Perancangan).....	10
3.1.3 <i>Material Collecting</i> (Pengumpulan Material)	12
3.1.4 <i>Assembly</i> (Pembuatan).....	15
3.1.5 <i>Testing</i> (Pengujian).....	15
3.1.6 <i>Distribution</i> (Distribusi)	15
3.2 Jadwal Pengerjaan.....	16
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	17
4.1 Implementasi	17
4.1.1 <i>Concept</i> (Konsep).....	17

4.1.2	<i>Design</i> (Perancangan).....	17
4.1.3	Perancangan antar muka.....	20
1.	Tampilan awal masuk aplikasi.....	21
2.	Tampilan Menu <i>Check In</i>	21
3.	Tampilan Menu Utama	22
4.	Tampilan Menu AR Camera	22
5.	Tampilan Menu FPS	23
6.	Tampilan Menu More Info.....	24
4.1.4	Implementasi Tahap Pembuatan.....	26
4.2	<i>Testing</i> (Pengujian)	48
4.2.1	Rekapitulasi Hasil Tabel Pengujian.....	48
4.2.2	Pengujian Beta.....	49
4.3	<i>Distribution</i> (Distribusi).....	50
BAB 5	51
KESIMPULAN DAN SARAN	51
5.1	KESIMPULAN	51
5.2	SARAN	51
DAFTAR PUSTAKA	52