

DAFTAR GAMBAR

<i>Gambar 2. 1 Multimedia Development Life Cycle</i>	7
<i>Gambar 3. 1 Mockup Splash Screen</i>	10
<i>Gambar 3. 2 Mockup Check in</i>	10
<i>Gambar 3. 3 Mockup Menu utama</i>	11
<i>Gambar 3. 4 Mockup Menu AR Camera</i>	11
<i>Gambar 3. 5 Mockup Menu Information</i>	12
<i>Gambar 3. 6 Splash Screen Logo</i>	12
<i>Gambar 3. 7 Façade Render Rumah 3D</i>	13
<i>Gambar 3. 8 Denah Interior Rumah Tipe 36</i>	13
<i>Gambar 3. 9 Foto Rumah Tipe 36</i>	14
<i>Gambar 3. 10 Brosur perumahan Graha Sultan Raya</i>	14
<i>Gambar 4. 1 Tampilan splash screen</i>	17
<i>Gambar 4. 2 Proses Pengerjaan Menu Awal</i>	18
<i>Gambar 4. 3 Proses Pengerjaan Menu Utama</i>	18
<i>Gambar 4. 4 Proses Pengerjaan Menu AR Camera</i>	19
<i>Gambar 4. 5 Proses pengerjaan menu More Info</i>	19
<i>Gambar 4. 6 Proses pengerjaan menu FPS</i>	20
<i>Gambar 4. 7 Splash Screen</i>	21
<i>Gambar 4. 8 Menu Check In</i>	21
<i>Gambar 4. 9 Menu Utama</i>	22
<i>Gambar 4. 10 Menu AR Camera Exterior View</i>	22
<i>Gambar 4. 11 Menu AR Camera Interior View</i>	23
<i>Gambar 4. 12 Menu FPS Eksterior View</i>	23
<i>Gambar 4. 13 Menu FPS Interior View</i>	24
<i>Gambar 4. 14 Menu More Info Spesifikasi</i>	24
<i>Gambar 4. 15 Menu More Info Façade</i>	25
<i>Gambar 4. 16 Menu More Info Denah Interior</i>	25
<i>Gambar 4. 17 Buat Scene</i>	26
<i>Gambar 4. 18 Download Virtual Button</i>	27
<i>Gambar 4. 19 Import Asset</i>	27
<i>Gambar 4. 20 Buat Plane</i>	27

<i>Gambar 4. 21 Texture Rumput</i>	28
<i>Gambar 4. 22 Tambahkan Skybox</i>	28
<i>Gambar 4. 23 Menambakan 3D Rumah</i>	28
<i>Gambar 4. 24 Buat Canvas</i>	29
<i>Gambar 4. 25 Setting Game Object</i>	29
<i>Gambar 4. 26 Buat Objek Capsul</i>	30
<i>Gambar 4. 27 Tambahkan Script</i>	30
<i>Gambar 4. 28 Penambahan Joystick</i>	31
<i>Gambar 4. 29 Tambah Button Back dan Level Controller</i>	31
<i>Gambar 4. 30 Scene Menu Awal</i>	31
<i>Gambar 4. 31 Membuat Canvas</i>	32
<i>Gambar 4. 32 Tambah Image dan Texture Background</i>	32
<i>Gambar 4. 33 Button Checkin</i>	32
<i>Gambar 4. 34 Mengatur Level Controller</i>	33
<i>Gambar 4. 35 Setting URL</i>	33
<i>Gambar 4. 36 Input Sound</i>	34
<i>Gambar 4. 37 Scene Menu Utama</i>	34
<i>Gambar 4. 38 Tambah Canvas</i>	34
<i>Gambar 4. 39 Tambah Image</i>	35
<i>Gambar 4. 40 Tambah Button</i>	35
<i>Gambar 4. 41 Level Controller Pada Button</i>	35
<i>Gambar 4. 42 Tambah Image Button</i>	36
<i>Gambar 4. 43 Tambah Level Controller</i>	36
<i>Gambar 4. 44 Tambah Menu Credit</i>	36
<i>Gambar 4. 45 Tambah Audio Source</i>	37
<i>Gambar 4. 46 Tambah Scene Menu AR</i>	37
<i>Gambar 4. 47 Proses Pembuatan AR Kamera</i>	38
<i>Gambar 4. 48 Input License</i>	38
<i>Gambar 4. 49 Buat Image Target</i>	39
<i>Gambar 4. 50 Input Marker</i>	39
<i>Gambar 4. 51 3D Objek Menjadi Child</i>	39
<i>Gambar 4. 52 Tambah Canvas</i>	40

<i>Gambar 4. 53 Canvas dan Button</i>	40
<i>Gambar 4. 54 Setting Game Object</i>	41
<i>Gambar 4. 55 Input Audio Source</i>	41
<i>Gambar 4. 56 Tambah Scene Menu Credit</i>	42
<i>Gambar 4. 57 Tambah Canvas</i>	42
<i>Gambar 4. 58 Tambah Image pada Canvas</i>	42
<i>Gambar 4. 59 Tambah UI Text dan NIM Jurusan</i>	43
<i>Gambar 4. 60 Tambah Image pada Canvas</i>	43
<i>Gambar 4. 61 Tambah Sprite Foto</i>	43
<i>Gambar 4. 62 Tambah Audio Source</i>	44
<i>Gambar 4. 63 Tambah Scene</i>	44
<i>Gambar 4. 64 Tambah Canvas</i>	44
<i>Gambar 4. 65 Tambah Image pada Canvas</i>	45
<i>Gambar 4. 66 Tambah Image Sprite</i>	45
<i>Gambar 4. 67 Tambah Button Slide</i>	45
<i>Gambar 4. 68 Tambah Button Slide</i>	46
<i>Gambar 4. 69 Masukkan Image Info</i>	46
<i>Gambar 4. 70 Tambah Script</i>	46
<i>Gambar 4. 71 Tambah Audio Source</i>	47

DAFTAR TABEL

<i>Tabel 3. 1 Jadwal Pengerjaan</i>	16
<i>Tabel 4. 1 Rekapitulasi Hasil Pengujian Aplikasi Ar.....</i>	48
<i>Tabel 4. 2 Hasil persentase kuesioner.....</i>	50